



Abril

R\$ 8,95

Ano 6

17/03/2005

Nº 262

Yu-Gi-Oh! no GBA • Encare incríveis duelos com cartas inéditas



GERACAOFOXKIDS.BLOGSPOT.COM.BR

www.**RECREIO**ONLINE.com.br

HERÓI DE LATA

Conheça o valente
Rodney Lataria, que
enfrenta vilões de aço
para salvar seus
amigos enferrujados
no filme Robôs

GANHE

Robits

Sling, o segundo
Robit da sua
coleção e
1 minigibi

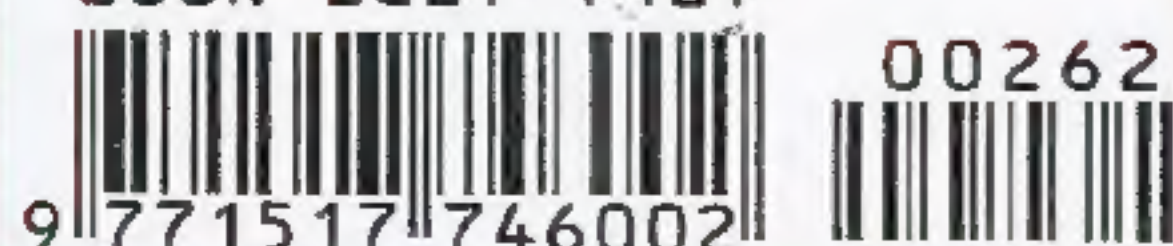


GRÁTIS

Superpôster
para você
aprender e
se divertir

Vai um
óleo, aí?

ISSN 1517-7467



00262

9 771517 746002

QUADRINHOS

Sulley e Mike entram para
o mundo da propaganda

MÃO NA MASSA

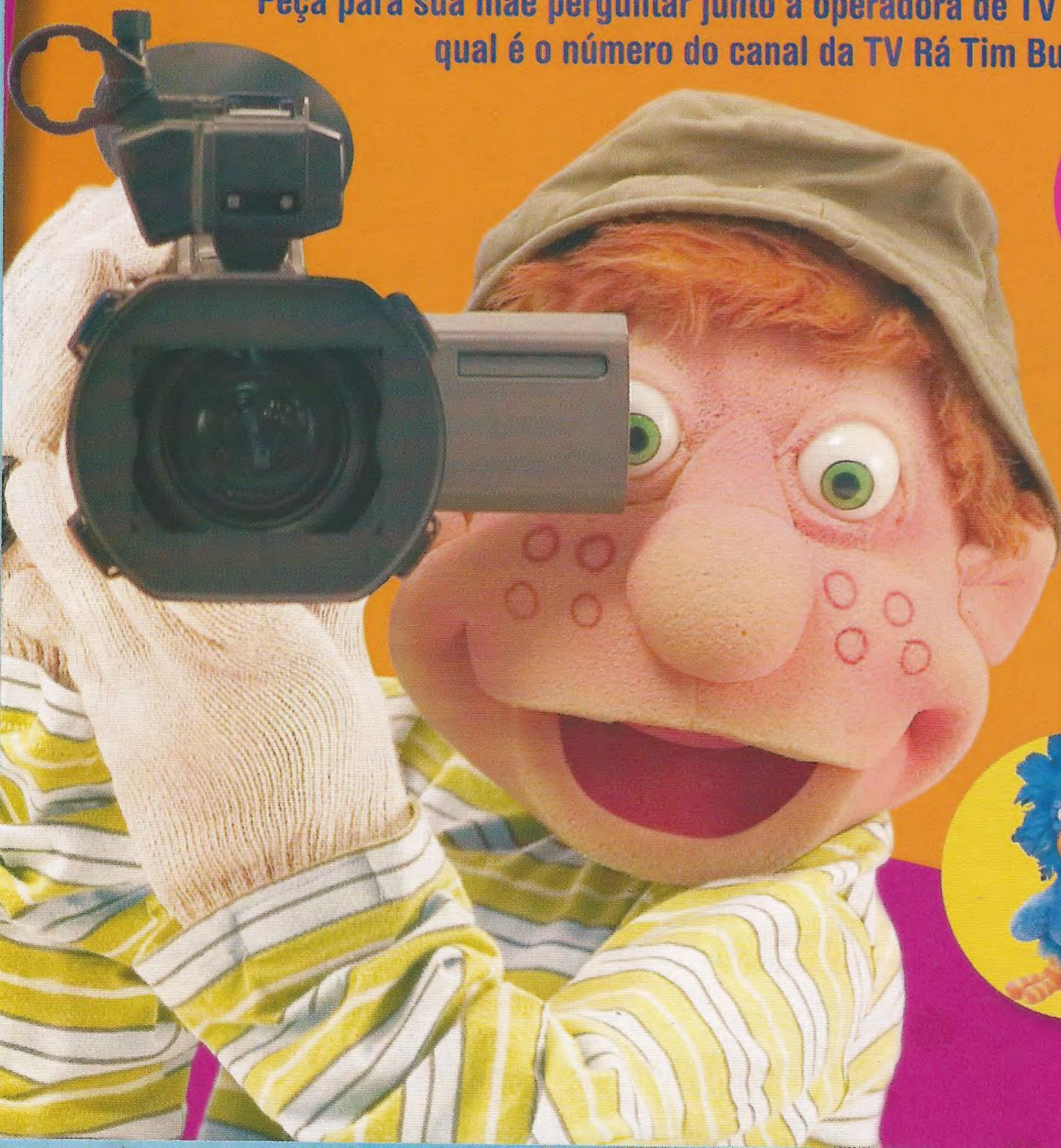
Mergulhe em um
delicioso bolo-piscina

**Rá
Tim
Bum**

O QUE É UM
PONTINHO VERMELHO
NO MEIO DA SALA?

É A MARCA DA TV RÁ TIM BUM.
SINAL DE QUE A DIVERSÃO ESTÁ NA SUA TV.

Peça para sua mãe perguntar junto à operadora de TV por assinatura
qual é o número do canal da TV Rá Tim Bum.



CULTURA

Fundação Padre Anchieta



4



Coisas legais de saber

6



Você é persistente?

Responda às perguntas e descubra.

8



Heróis de lata

Tudo sobre o filme Robôs.

14



Yu-Gi-Oh!

Duelos incríveis no GBA.

16



Bolo-piscina!

Consegue imaginar? Corra lá e confira.

20



Expressões com bichos

Veja o que eles significam.

22



Cadê?

25



Falta alguma coisa

Um poema de Tatiana Belinky.

26



Divirta-se!

Dicas de jogos com a turma.

27



Para ir bem na prova

Saiba como fazer um bom exame.

29

QUADRINHOS

37



Jogo dos sete erros

39



Labirinto

Um casal de ratos pede sua ajuda.

40



Seu espaço na RECREIO

42



Para rir

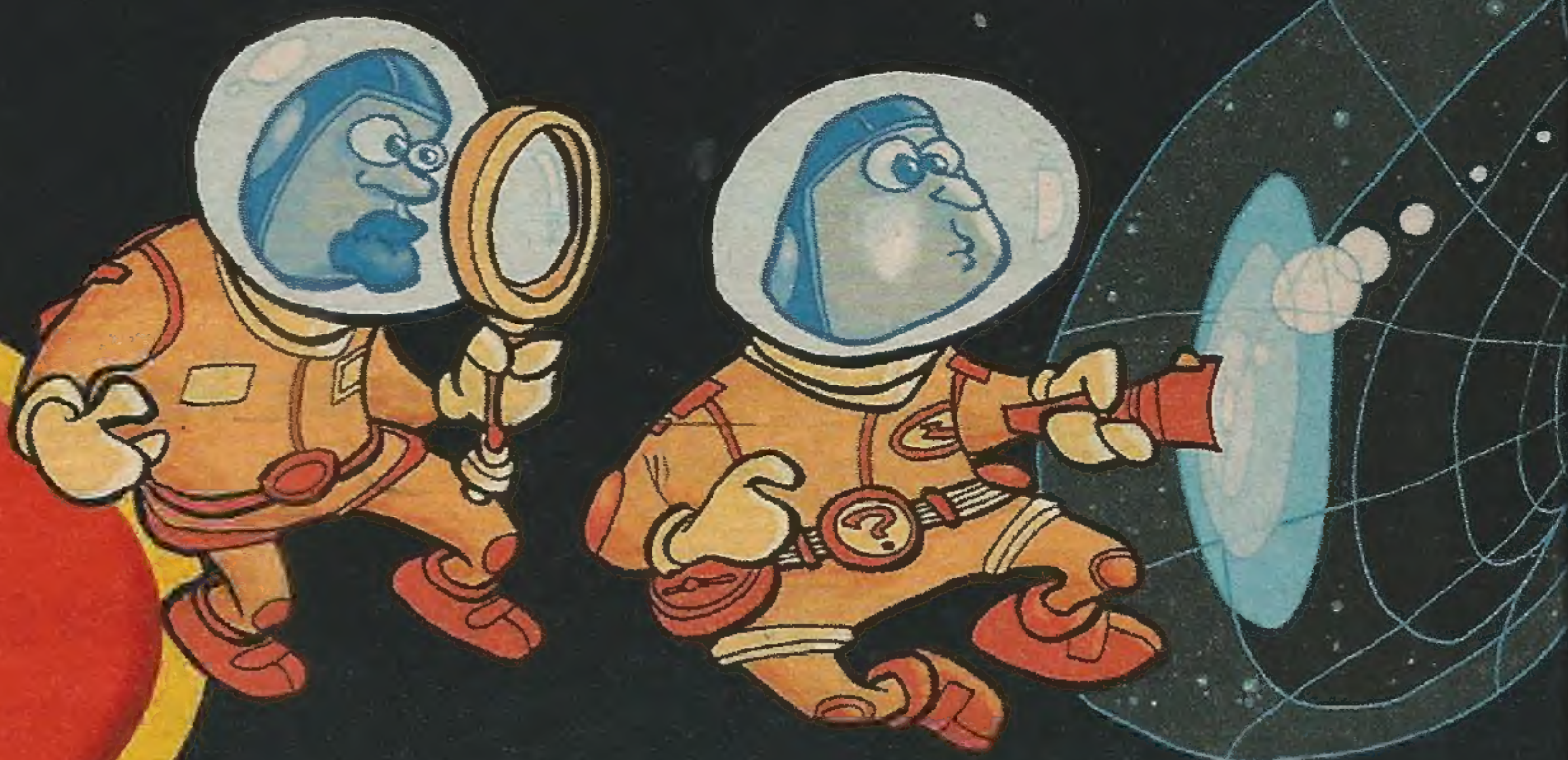
CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



O QUE HÁ ATRÁS DO BURACO NEGRO?

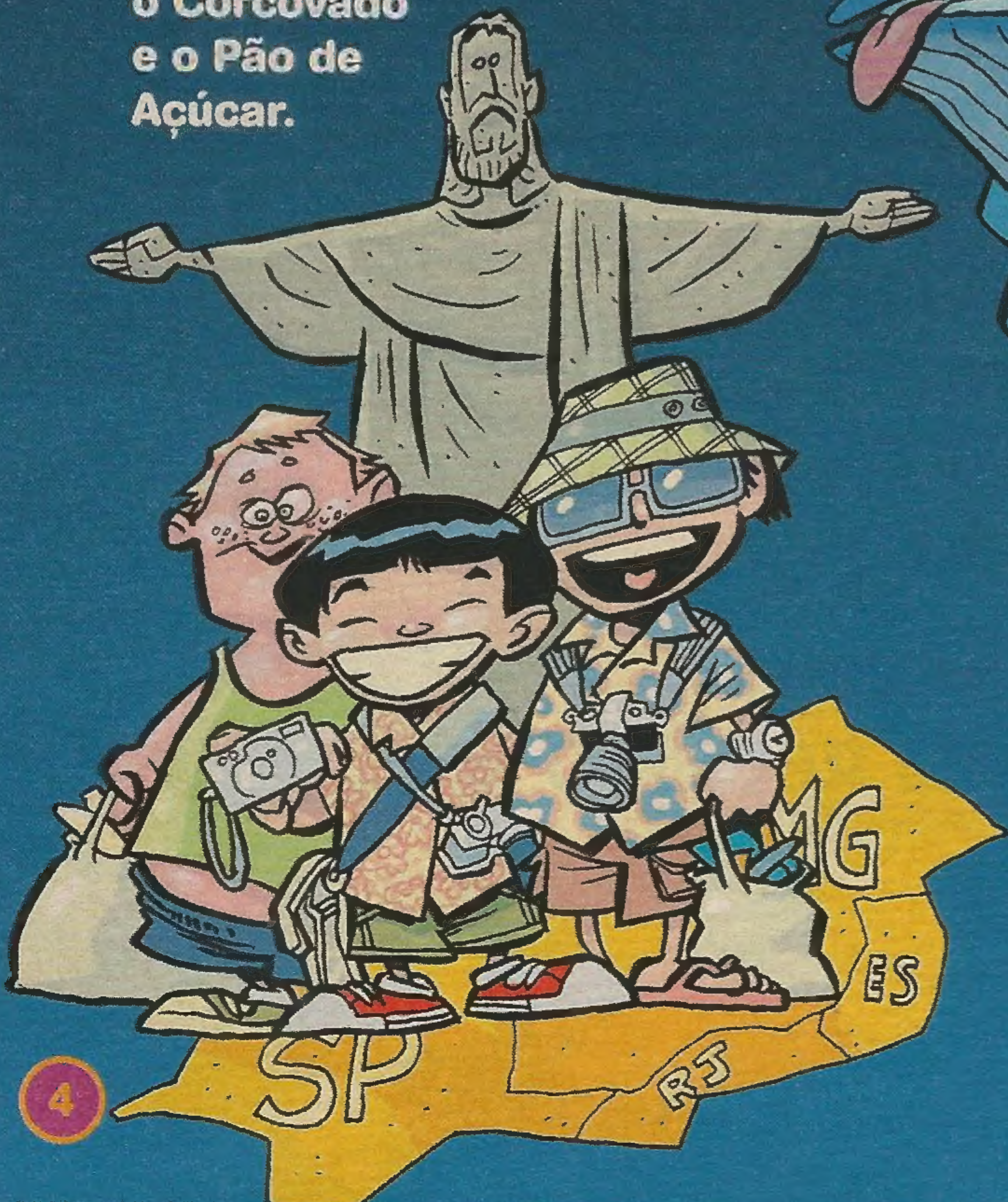
Victor Matture
Catanduva - SP

Pelo que se sabe, é impossível atravessar um buraco negro porque a força de sua gravidade é imensa e sugaria qualquer coisa. Existem teorias que dizem que um objeto em um buraco negro se transportaria para outra região do espaço, em uma viagem de até bilhões de anos-luz, sem que se passasse um minuto. Mas nada foi provado e não se tem certeza de que algum tipo de material conseguiria atravessá-lo sem ser destruído.

QUE REGIÃO BRASILEIRA POSSUI O MAIOR ÍNDICE DE TURISTAS?

Bruno Silva Cardoso
Dionício - SP

É a Região Sudeste, onde está o Rio de Janeiro, campeão de visitas. O Rio recebe cerca de 1 milhão e 600 mil turistas por ano, que procuram pontos turísticos como as praias de Ipanema e Copacabana, o Corcovado e o Pão de Açúcar.



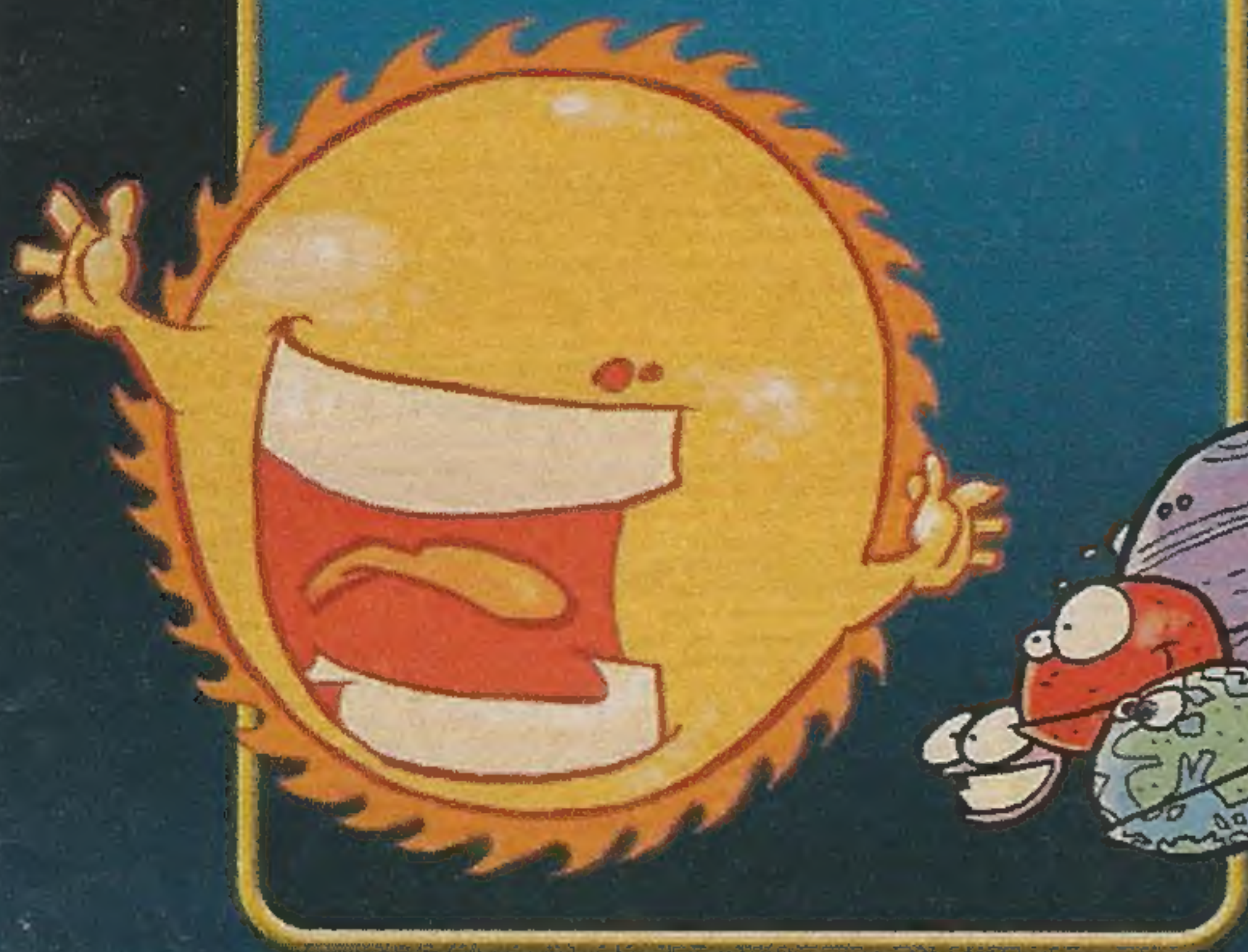
QUANTOS PEIXES A BALEIA-AZUL COME POR DIA?

Fábio Augusto Ribeiro Carvalho
Santo André - SP

Nenhum, pois ela não come peixes, e sim toneladas de plâncton, que é formado por seres marinhos muito pequenos como o krill, uma espécie de camarão comum nas regiões polares, onde a baleia-azul vive.

VOCÊ SABIA QUE...

- Alguns cientistas acreditam que a Terra deve durar mais 7 bilhões de anos no máximo? Depois disso, o Sol deverá se expandir além da nossa órbita e engolir tudo o que existe ao seu redor.



CONSULTORIA:
EMBRATUR, GUSTAVO PORTO DE MELLO
(astrônomo do Observatório do Valongo/UFRJ),
WILSON ROBERTO CATAPANI (gastroenterologista
da Faculdade de Medicina do ABC),
JOSÉ TRUDA (coordenador do Projeto Baleia Franca),
FRANCIMAR MACIEL (do Setor de Comunicação da Federação
Nacional de Educação e Integração dos Surdos/SP) e
ANTONIO MÁRIO MAGALHÃES (astrônomo do IAG-USP).

POR QUE AS PESSOAS NOS DÃO UM SUSTO QUANDO TEMOS SOLUÇO?

Leandro Montes Simões

Os médicos dizem que não há uma fórmula para fazer o soluço parar nem provas de que tomar susto resolva o problema. O soluço é uma contração de um músculo do tórax. Isso acontece quando comemos rápido demais ou ingerimos alimentos muito quentes ou frios. Em geral, em pouco tempo o soluço some, mas se ele durar horas ou dias pode ser sintoma de doença e aí é bom procurar um médico.

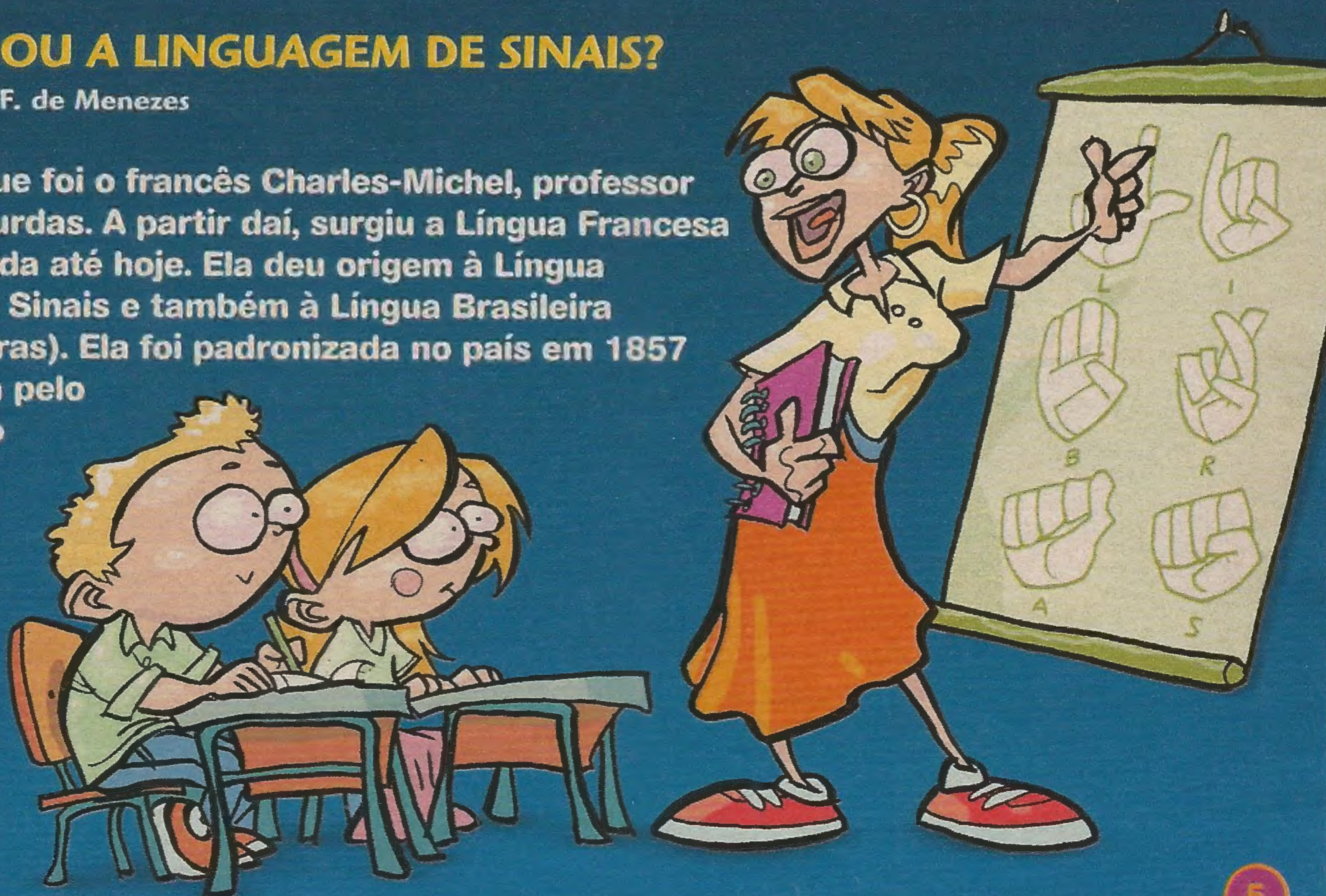


QUEM CRIOU A LINGUAGEM DE SINAIS?

Luciana de O. L. F. de Menezes

Por e-mail

Tudo indica que foi o francês Charles-Michel, professor de crianças surdas. A partir daí, surgiu a Língua Francesa de Sinais, usada até hoje. Ela deu origem à Língua Americana de Sinais e também à Língua Brasileira de Sinais (Libras). Ela foi padronizada no país em 1987 e reconhecida pelo governo como meio legal de comunicação e expressão em 2002.



ILUSTRAÇÕES:
FABIO MOON
& GABRIEL BÁ

teste



Responda às perguntas e descubra se é do tipo que encara desafios.

VOCÊ É PERSISTENTE?

1 O quebra-cabeça tem 1.000 peças e é bem difícil montá-lo. Como reage?

- ☐ ☐ Descansa um pouco e tenta terminar mais tarde.
- ☐ Guarda o brinquedo, já que ele é tão complicado.
- ☐ ☐ Pede ajuda para alguém.

2 Seu time de futebol só perde. Você:

- ☐ ☐ Fica tão chateado que até pensa em torcer para um time mais bem colocado.
- ☐ ☐ Torce cada vez mais para que ele se dê melhor nas outras rodadas.
- ☐ Dá um tempo no futebol e acompanha outro esporte.

3 Qual a sua reação diante de uma fase difícil de um game?

- ☐ ☐ Tenta um pouco e então vai à procura de dicas que possam ajudá-lo.
- ☐ ☐ Não desiste e tenta até conseguir.
- ☐ Joga um pouco e logo parte para outra brincadeira.

4 Quando um colega diz que seu trabalho não ficou legal, você:

- ☐ ☐ Não gosta muito, mas acha bom por ele ter sido sincero.
- ☐ Fica chateado e prefere não tocar mais no assunto.
- ☐ ☐ Presta atenção nas críticas para poder melhorar o trabalho.

5 Você tem de resolver um problema de matemática e não está conseguindo. Qual sua reação?

- ☐ ☐ Tenta mais um pouco e então pede ajuda para alguém.
- ☐ Desiste logo porque não gosta da matéria.
- ☐ ☐ Se esforça e tenta até conseguir.

6 A turma marca uma limpeza na escola, mas vê que está tudo bem sujo. O que faz?

- ☐ Acha que não vai dar conta e desiste.
- ☐ ☐ Parte logo para o trabalho!
- ☐ ☐ Fica com um pouco de preguiça, mas mantém o plano.

7 Você precisa fazer uma pesquisa na internet e a conexão está ruim. Então:

- ☐ ☐ Tenta algumas vezes e perde a paciência.
- ☐ Cansa de tentar e vai buscar outra fonte de pesquisa.
- ☐ ☐ Segue tentando, pois sabe que às vezes isso acontece.



Ah, é... Só faltam 997 peças!

- 8** Sua turma está perdendo de lavada um jogo de vôlei. O que diz a eles?
- "Vamos virar o jogo, pessoal!"
 - "Está difícil, mas não podemos desistir."
 - ◆ "Dessa vez, não deu."

- 9** Você está guardando a mesada para comprar um jogo superlegal, mas vê um CD novo nas lojas. O que faz?
- Logo se lembra que tem de comprar o jogo.
 - Fica com vontade de comprar, mas acaba deixando para lá.
 - ◆ Compra o CD na hora.

- 10** Na última prova de uma gincana, você está exausto, mas...
- Tenta vencer o cansaço.
 - ◆ Desiste logo porque não tem mais forças.
 - Quer vencer e se esforça mais ainda.

- 11** Você começa a ler um livro que todos curtiram, mas está chato. Como reage?
- Larga logo o livro.
 - Lê rápido para saber o final da história.
 - ◆ Demora para acabar, mas termina a leitura.

- 12** Como você reage quando vai mal numa prova no começo do ano?
- ◆ Acha que vai ser difícil recuperar a nota.
 - Pensa em estudar ainda mais para as próximas provas.
 - Se sente triste, mas logo volta a fazer exercícios e estudar.



VEJA O RESULTADO

SE MARCOU MAIS ◆

Pelo jeito, você não é muito persistente e acaba desistindo logo dos seus objetivos. Tente se esforçar mais por aquilo que você quer. Com certeza será muito legal quando conseguir!

SE MARCOU MAIS ■

Parece que você não entrega os pontos fácil, mas às vezes dá uma balançada. Para não correr o risco de perder as coisas de que gosta, lembre-se de que é preciso insistir para conseguir o que queremos.

SE MARCOU MAIS ●

Uau! Você gosta de encarar desafios e não dá bola para os obstáculos. Aproveite essa habilidade especial para ajudar a turma a colocar planos legais em prática.



O ANIMADO

No filme **Robôs**, o herói Rodney Lataria prova que quem não desiste dos sonhos consegue realizá-los.

Há quem sonha, sonha e não consegue transformar seus sonhos em realidade. Definitivamente, esse não é o caso de Rodney, o herói dessa história bem legal, que vale a pena conferir.

Desde pequeno, o desejo dele é virar um inventor importante que ajude todos os robôs, ainda mais aqueles que vão ficando ultrapassados e correm o risco de virar sucata.

Acontece que Rodney mora em uma cidade pequena e é ajudante do pai, que lava pratos em um restaurante. Eles vivem cercados de louças e ainda têm de agüentar o mau humor do chefe.

Um dia, Rodney cria uma máquina voadora que lava os pratos a jato. Só que o invento acaba causando uma superconfusão e ele e o pai levam a maior bronca.

Rodney, então, decide ir para Robópolis, uma cidade grande onde há mais chances de ele se tornar um inventor famoso.

Assim que chega a Robópolis, Rodney faz amizade com Manivela, um robô meio maluco que vive perdendo a cabeça, os braços e as pernas.

Juntos, eles vão enfrentar vilões e viver incríveis aventuras.

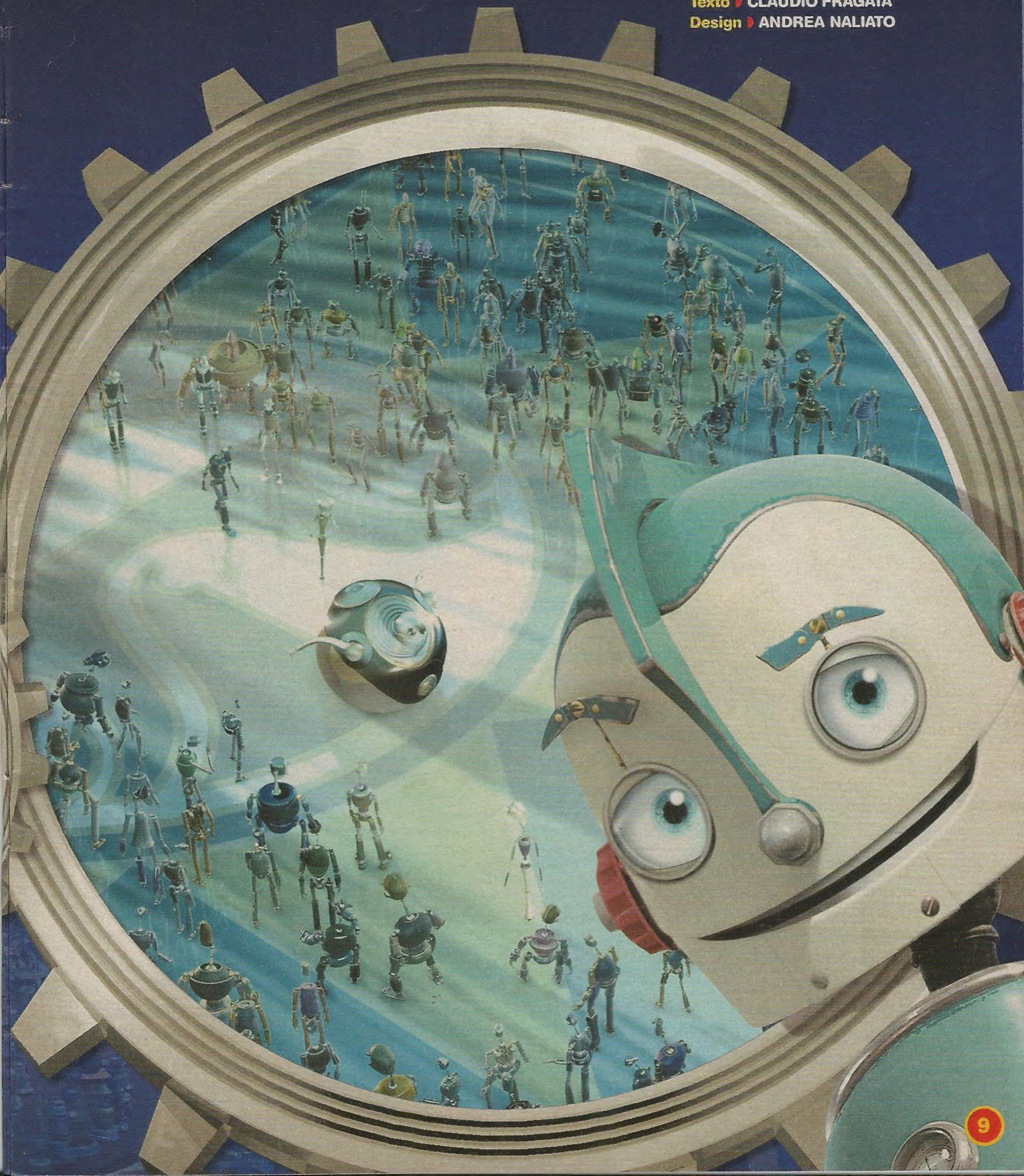
O filme **Robôs** estreia nos cinemas em 18 de março.

OF THE
MAP STARS'
HOMES

IMAGENS:
DIVULGAÇÃO

MUNDO DE LATA

Texto ► CLÁUDIO FRAGATA
Design ► ANDREA NALIATO



OS ENFERRUJADOS

Com o amigo Manivela, Rodney vai à procura de um famoso inventor chamado Grande Soldador, que cria coisas para melhorar a vida dos robôs. Só que os planos da dupla são atrapalhados pelo detestável vilão Dom Aço, um empresário, que quer ver Robópolis livre de todos os robôs antigos.

Para isso, ele tem uma oficina de desmanche onde

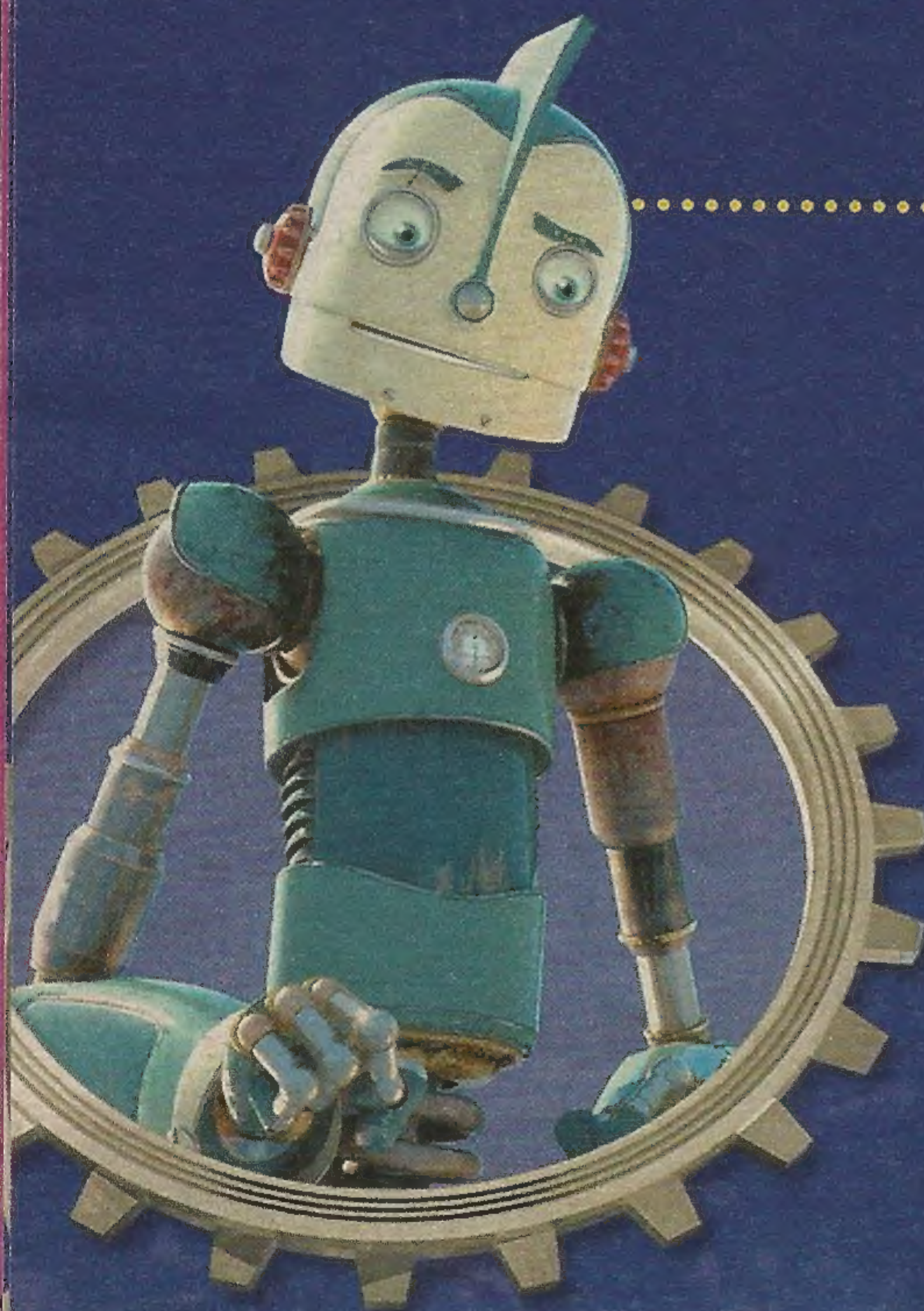
os modelos ultrapassados viram sucata. Por outro lado, Manivela é o líder de um grupo de robôs, conhecido como Os Enferrujados, do qual também faz parte sua irmã Piper. Juntos, eles e Rodney enfrentam Dom Aço e descobrem que o diabólico vilão apenas obedece às ordens da mãe, a sinistra Madame Junta. Ela é quem está por trás de tudo!

A turma recebe também

a valiosa ajuda da charmosa robô de última geração Cappy. Rodney apaixona-se por ela instantaneamente, o que lhe dá ainda mais forças para enfrentar seus desafios.

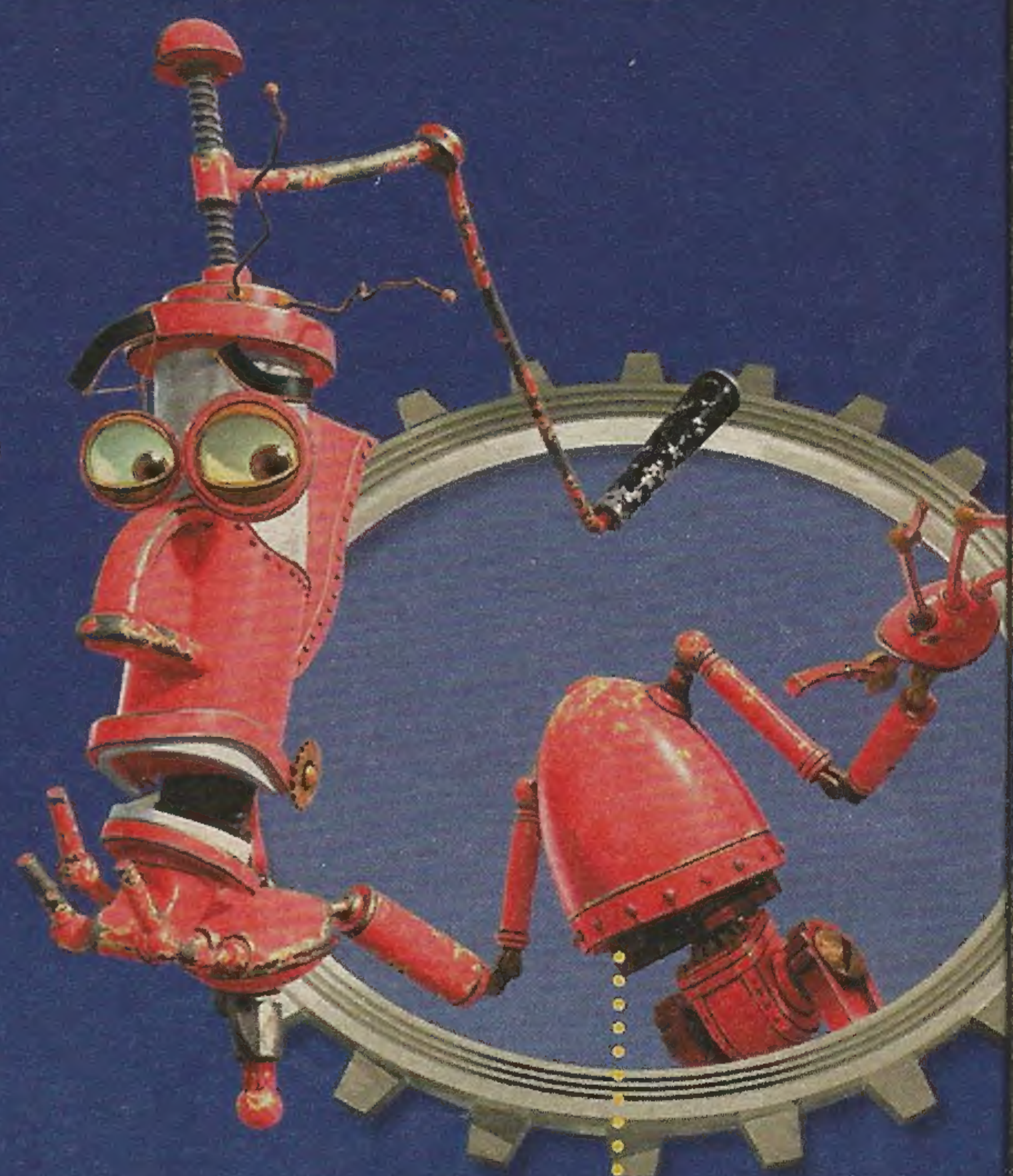
Muito "óleo" vai rolar até que Rodney realize seu sonho. Você acha que ele consegue? Uma coisa é certa: uma grande honra espera por esse robô esperto e decidido.

A TURMA DA LATA



RODNEY LATARIA

Desde pequeno, ele quer ser inventor. Talentoso e criativo, Rodney consegue chegar lá, mas antes passa por muitas aventuras. Claro que a força dos amigos ajuda bastante, mas é o conselho do seu pai, de nunca desistir de um sonho, que guia todos os seus passos.



PIPER

Irmã caçula de Manivela, ela usa duas lindas tranças de chuveirinho. Nunca é levada a sério pelos Enferrujados, mas Piper também acha um jeito de mostrar seu valor.



MANIVELA:

É o melhor amigo de Rodney. Está sempre precisando de conserto porque vive perdendo suas peças. Manivela é o líder dos Enferrujados, um grupo de robôs que luta pelo direito de os antigos modelos continuarem vivos.

Por dentro de Robópolis

Para dar realismo aos heróis de lata, os produtores visitaram ferros-velhos e viram como o metal e as máquinas envelhecem.

Foi assim que detalhes de pontos de ferrugem e manchas de óleo puderam ser reproduzidos na tela.

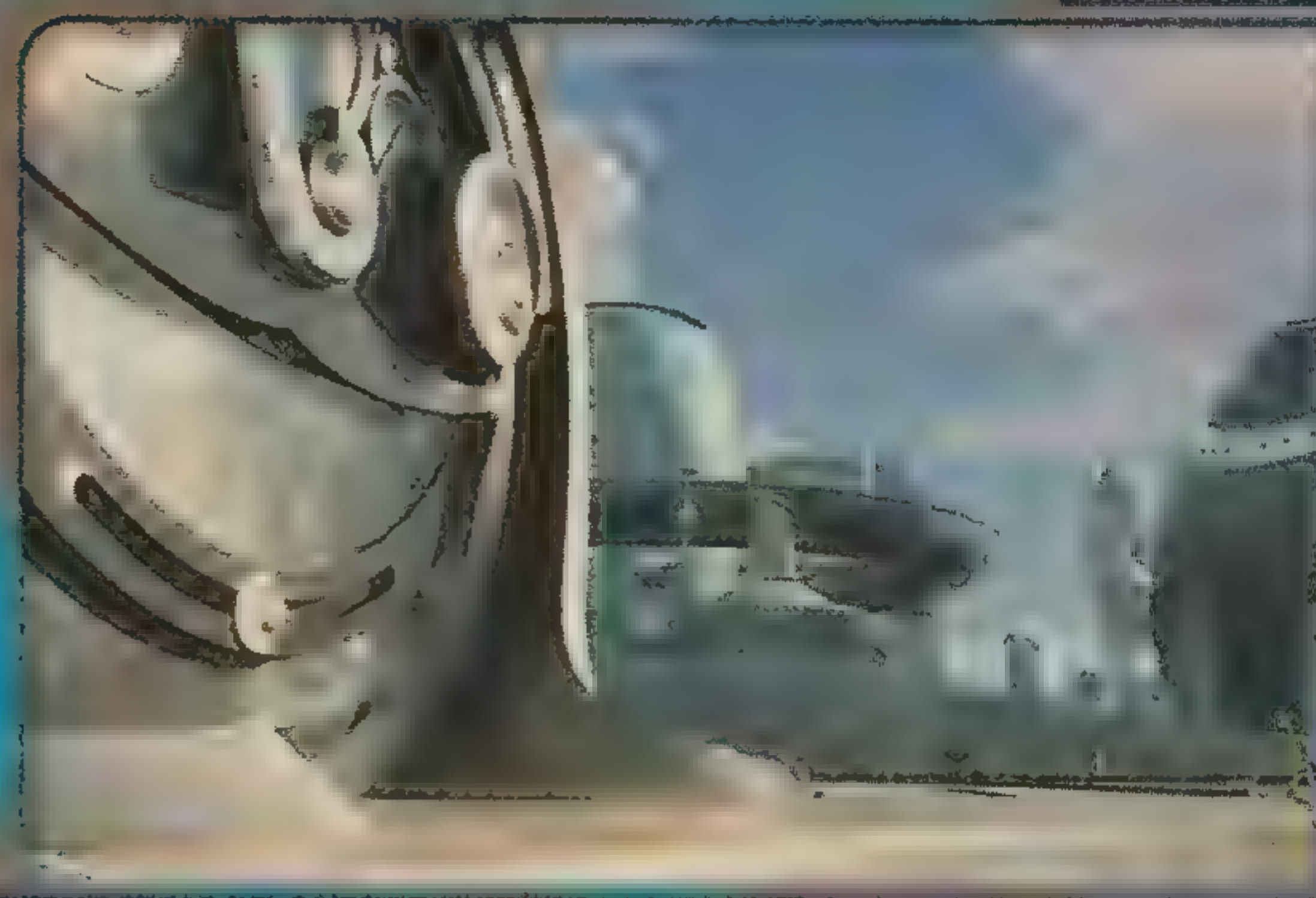
O diretor do filme não queria que os personagens parecessem gente. Tanto que se

inspirou no motor do barco de seu avô para criar o visual de Rodney.

Também os movimentos dos robôs lembram mais o de engrenagens do que o andar e os gestos dos seres humanos.

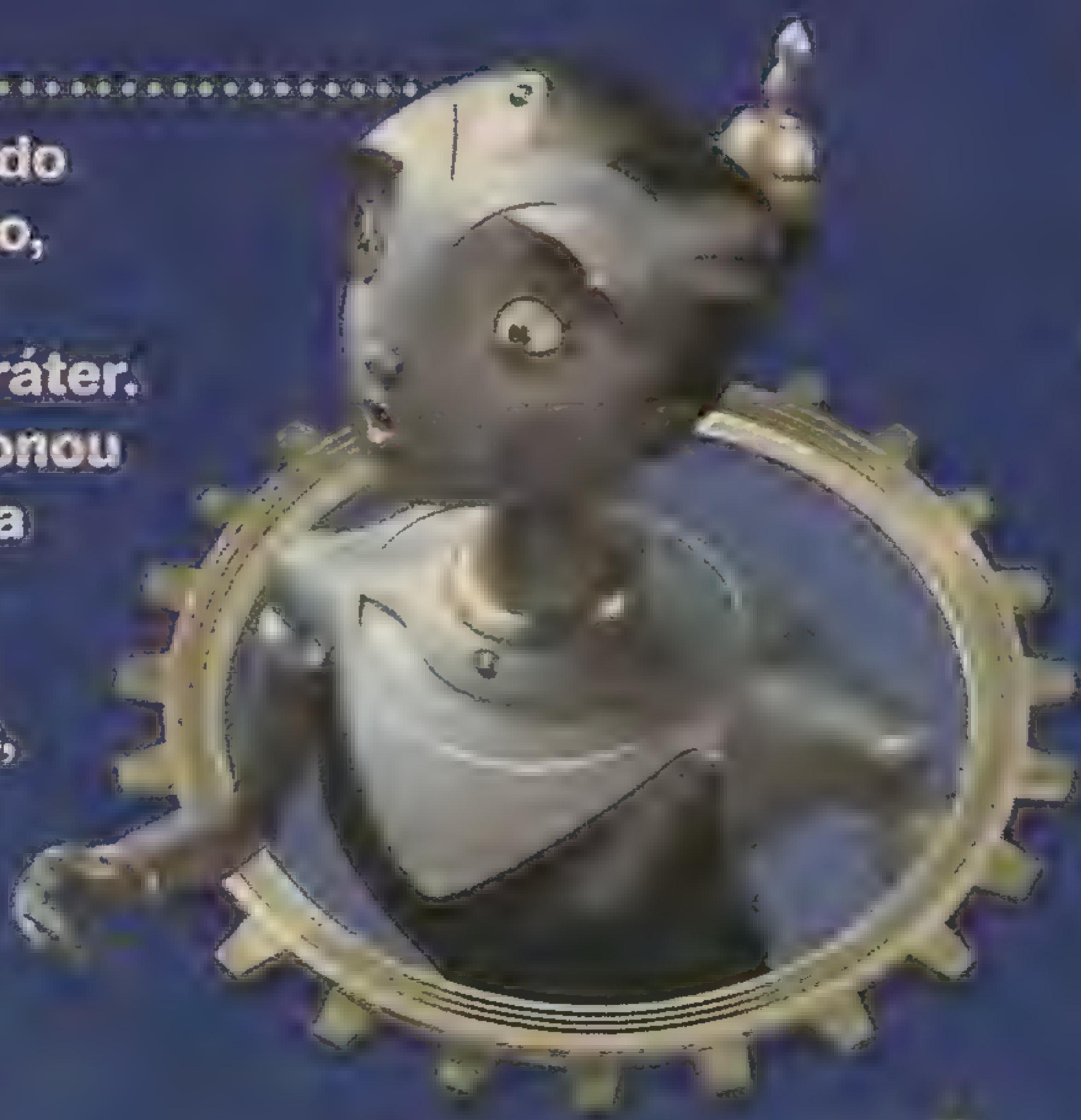
Outra preocupação foi tornar Robópolis uma metrópole real. Para isso foi criada uma cidade vertical em três níveis. No mais baixo, está o bairro

onde fica o desmanche de Madame Junta. No meio, o dos robôs antigos. No superior, ficam as latas de última geração.



CAPPY

Ela tem um lindo corpinho metálico, mas a sua maior qualidade é o caráter. Rodney se apaixonou por ela à primeira vista, e, depois de vê-la ao lado dos Enferrujados, seu coração de lata não parou mais de bater.



GRANDE SOLDADOR

Este inventor é uma verdadeira celebridade em Robópolis. Em sua indústria, ele fabrica peças de reposição para os modelos fora de linha e dá chances aos novos inventores. O que ele não sabe é que alguns de seus funcionários são do mal e farão tudo para derrubá-lo.



DOM AÇO

Quem diria que esse diabólico executivo só faz o que a mamãe manda? E ele fará tudo, mas tudo mesmo, para livrar a cidade dos robôs enferrujados e fora de linha só para agradar a mamãezinha.



promocão

Cole na turma do Mr. Pritt

Vire você também 1 dos 10 personagens de história em quadrinhos, publicada na Revista Recreio. Além de ganhar 1 ano de escola paga, 1 computador com impressora e 1 ano de Revista **RECREIO**.

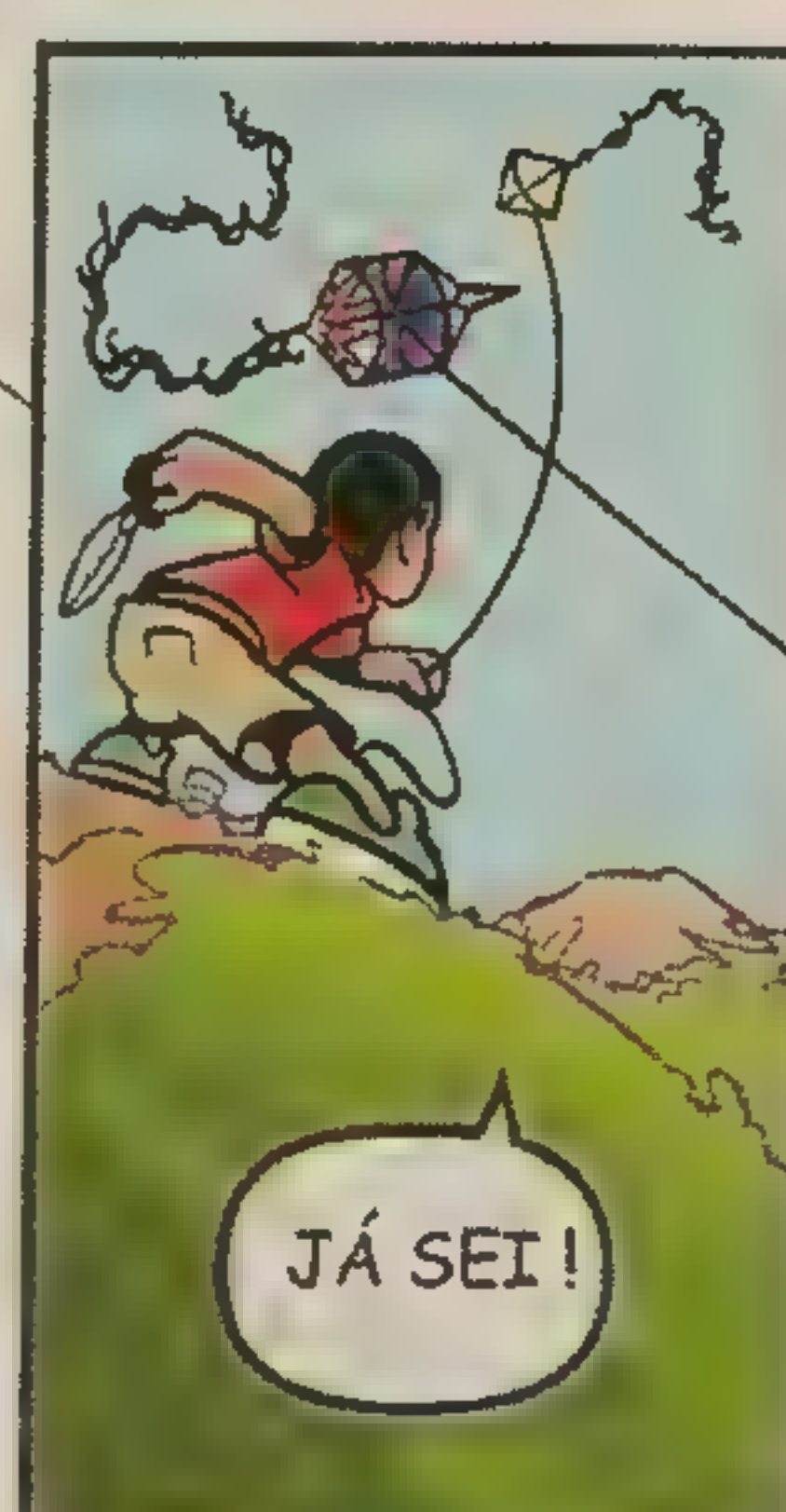
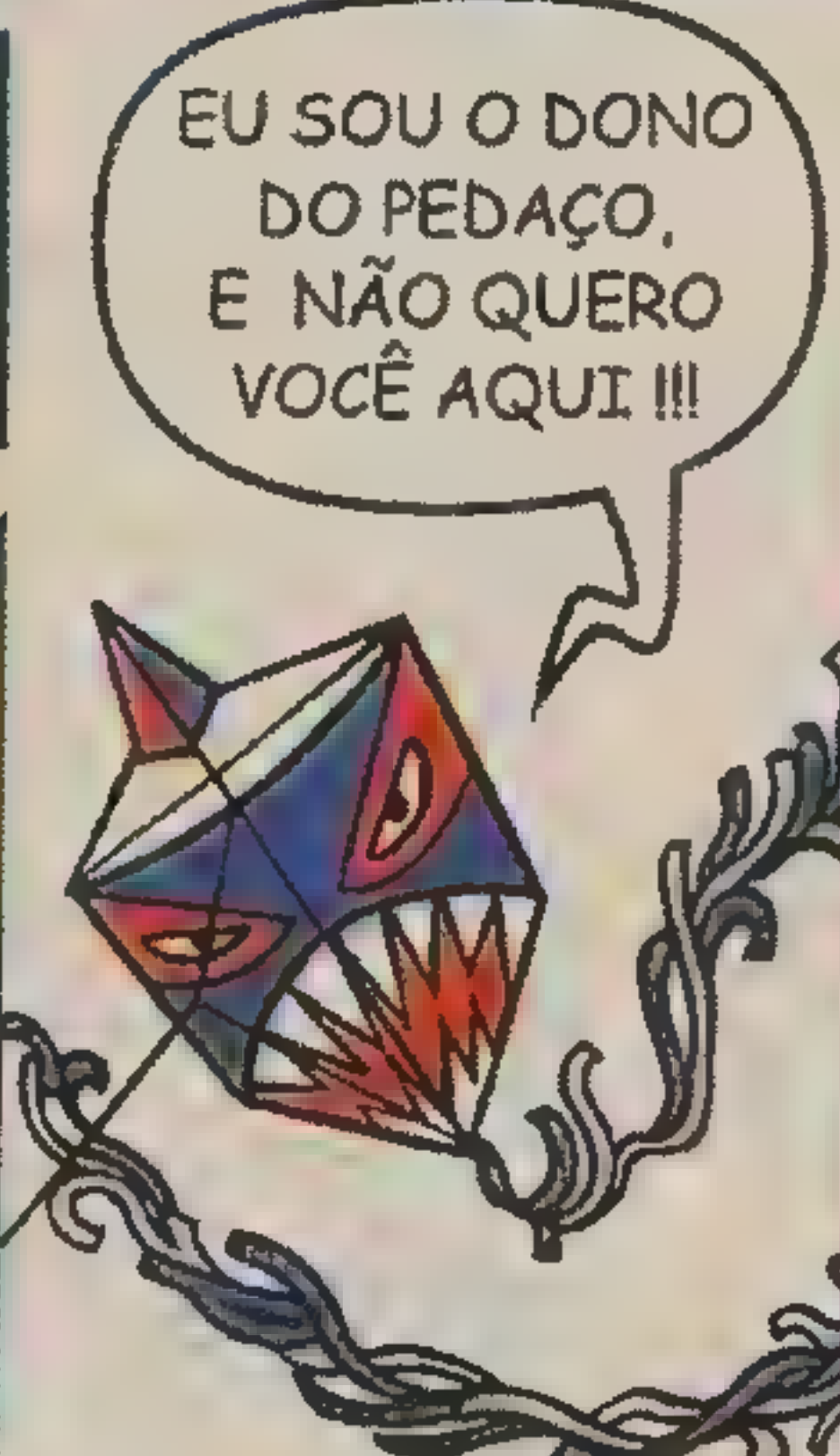
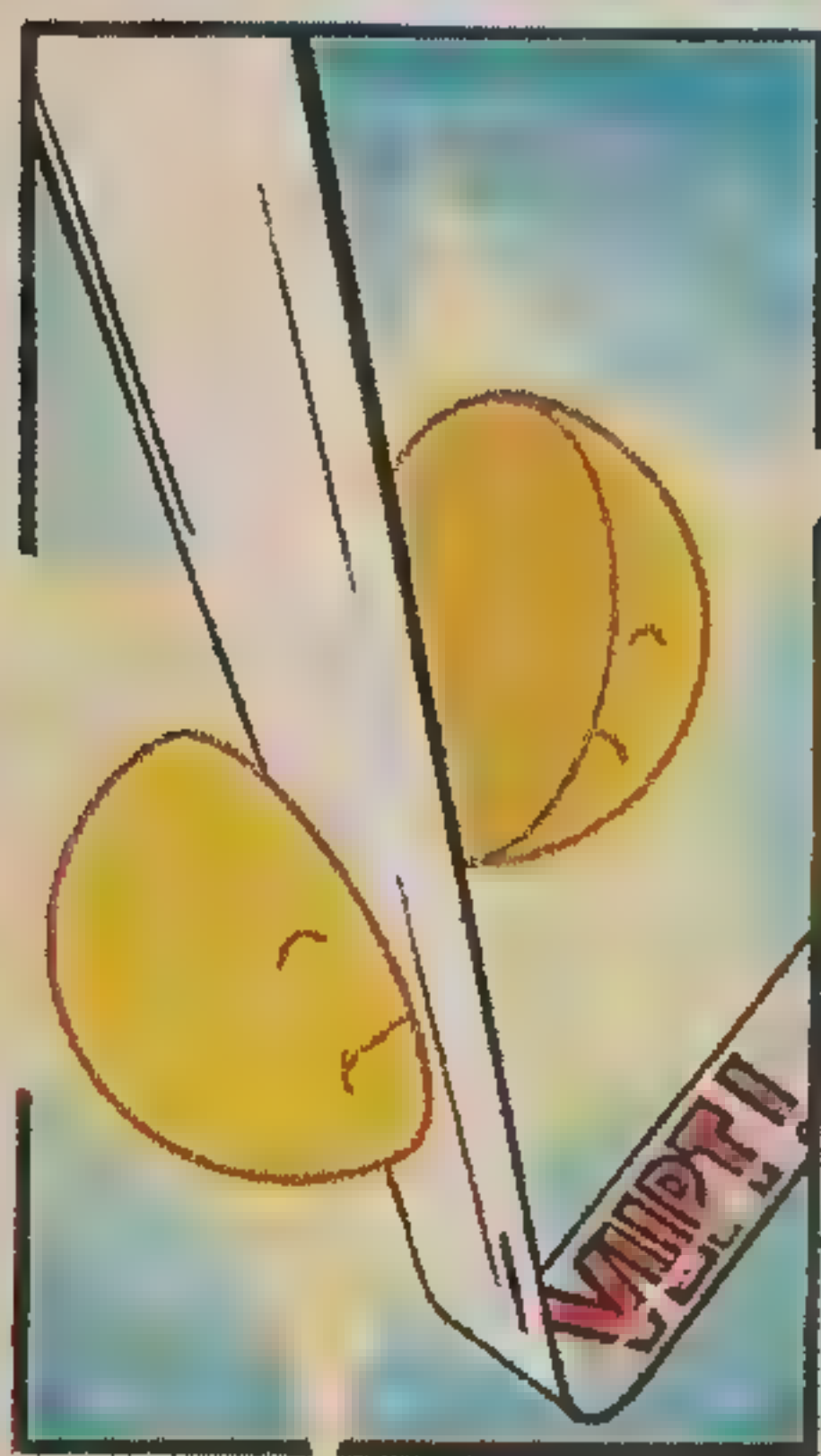


MIQUÉIAS SANTOS
9 anos – Salvador – BA
2º sorteado



Para participar, peça para sua mãe enviar uma carta até 4/4/2005 para: Cole na turma do Mr. Pritt, CEP 05931-960 – São Paulo – SP, informando a data de validade e o código de barras de qualquer produto Pritt.* Ela tem que juntar uma foto sua e responder à pergunta: "Quais as características que fazem de você um personagem de quadrinhos?". 10 cartas serão premiadas. Sua mãe capricha na resposta, a gente capricha no desenho. Veja o regulamento e participe também pelo www.pritt.com.br

DUELO DAS PIPAS



Na próxima semana pode ser você.
Participe. Serão mais 8 sorteados.

Henkel



Yugi encara disputas
no GBA com
cartas inéditas.

NOVOS DUELOS

Se quer ser um campeão no Duelo de Monstros, você vai se divertir com as batalhas de Yu-Gi-Oh! 7 Trial to Glory: World Championship Tournament 2005. O game traz novas opções de cartas que permitem combinações poderosas.

Para colecionar as cartas você tem de passar por lojas e comprar decks completos ou apenas pacotes com cartas, dependendo de sua reserva financeira. A coleção fica completa se juntar 800 cartas que vieram dos jogos anteriores e mais 200 novas, criadas para esta versão.

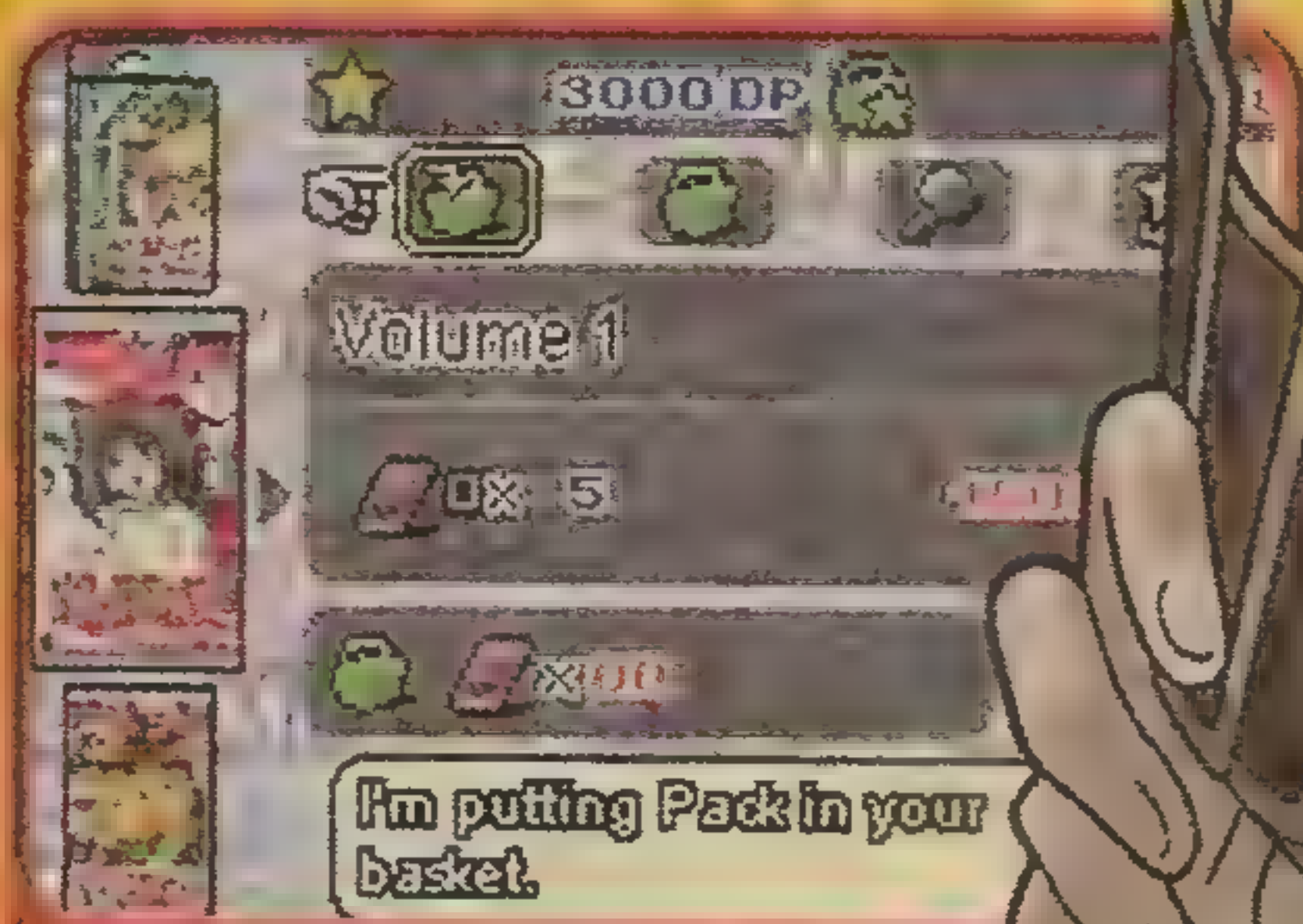
Passando por vários pontos do mapa você desafia oponentes e, quando os vence, consegue dinheiro que pode ser usado para comprar mais cartas.

Para conquistar todos os recursos do jogo é preciso desafiar a todos e ganhar. Há campeonatos em alguns pontos específicos e aí você vai se deparar com os melhores jogadores. As disputas são desafiadoras até para os jogadores mais experientes.

Dicas

Antes de começar um combate, monte um baralho equilibrado (não só de ataque ou só de defesa, por exemplo).

Não gaste seus poderes de cara e espere o adversário usar as cartas poderosas dele. Não se preocupe se errar no começo.



Comece comprando as cartas para montar seu baralho.



Fique de olho no mapa para ver os lugares que pode explorar.



No menu de Decks, você escolhe e organiza suas cartas.



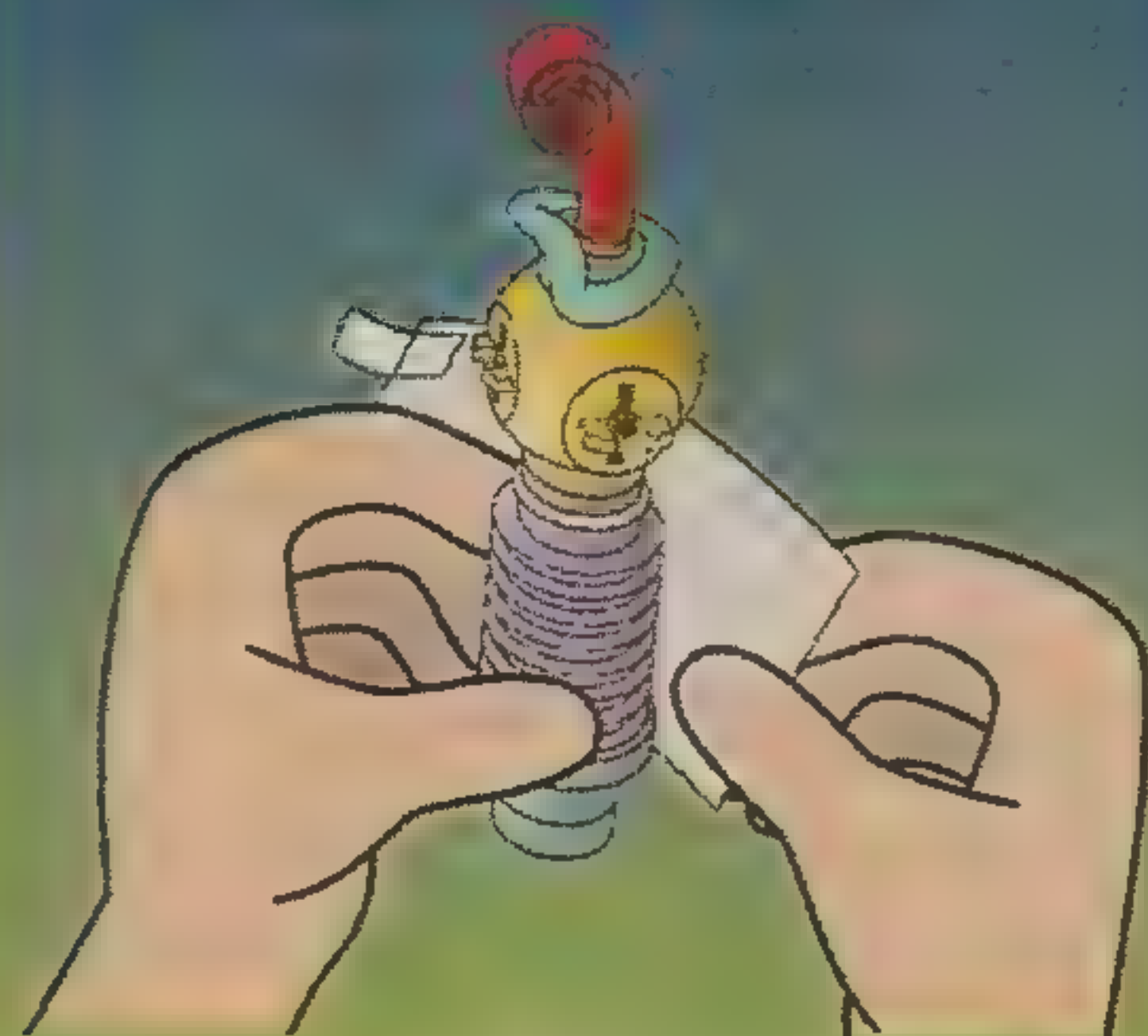
Aproxime-se de alguém e aperte R para iniciar um desafio.



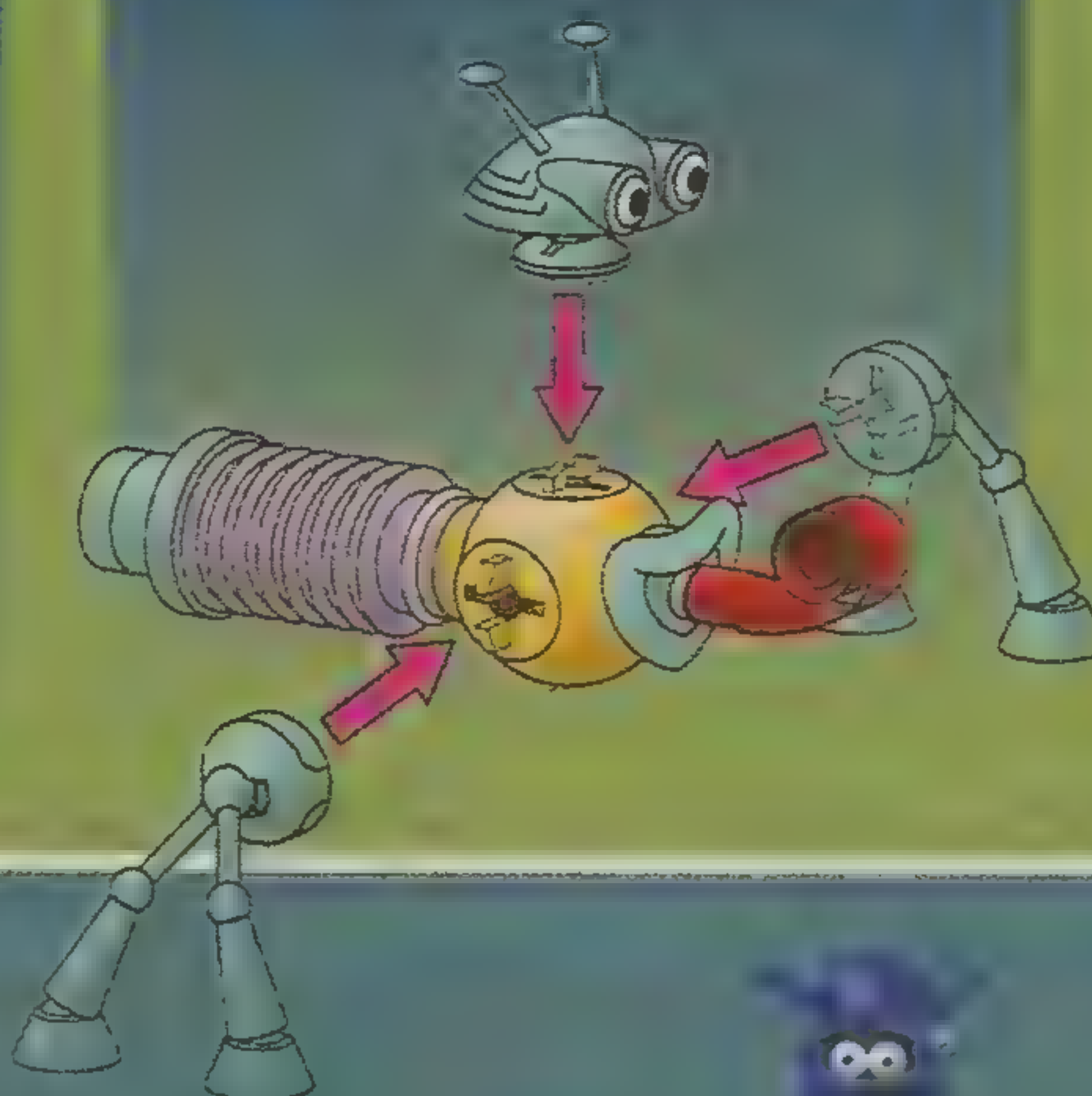
Na opção Link Duel, você pode se conectar a outro GBA e desafiar um amigo.

Monte o SLING e divirta-se!

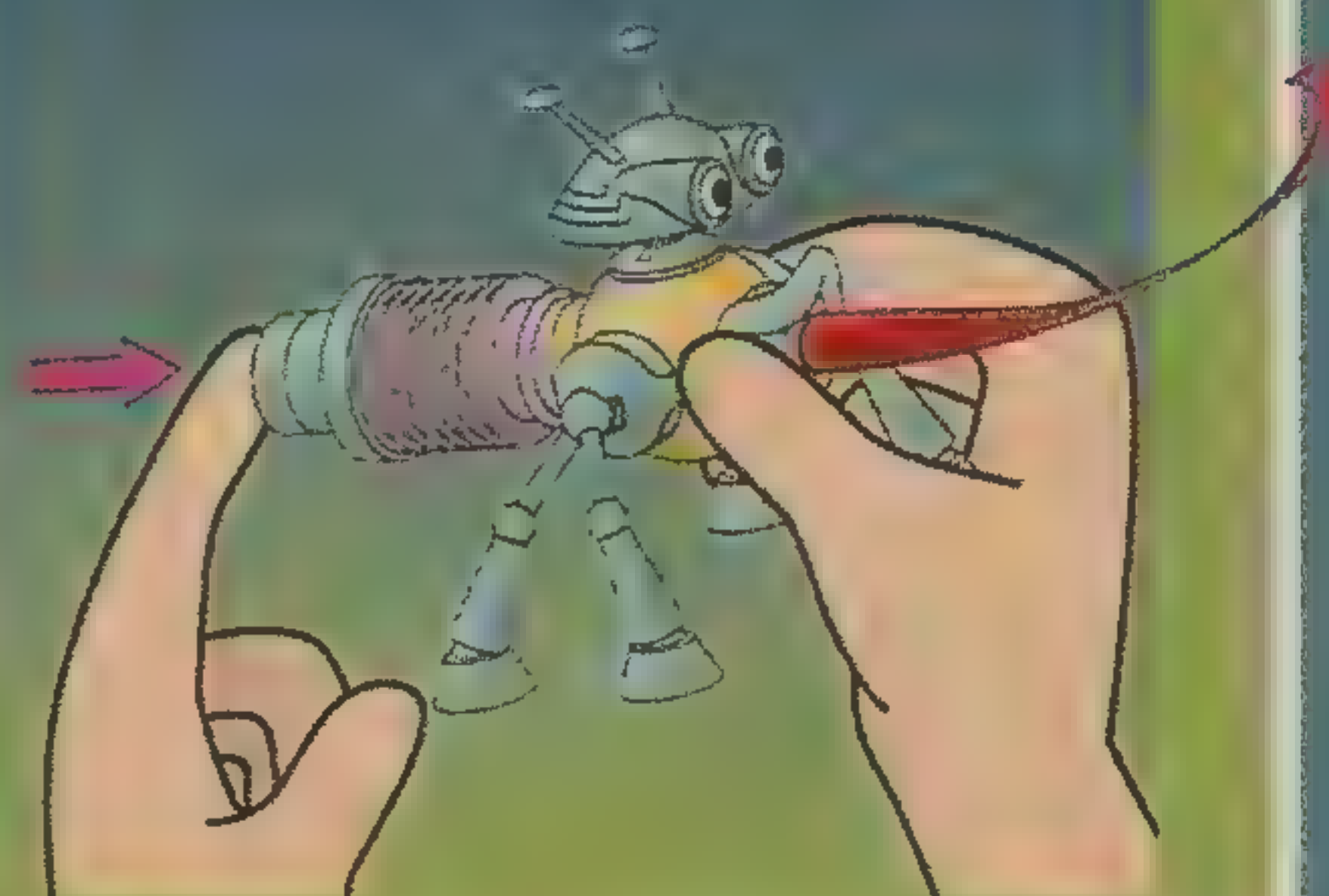
1 Tire a proteção de plástico que fica em volta.



2 Encaixe a cabeça e as patas no corpo do Sling.



3 Para ativar a superlíngua, faça como na figura.



Invente
novos robôs
encaixando
seus ROBITS.

Robits

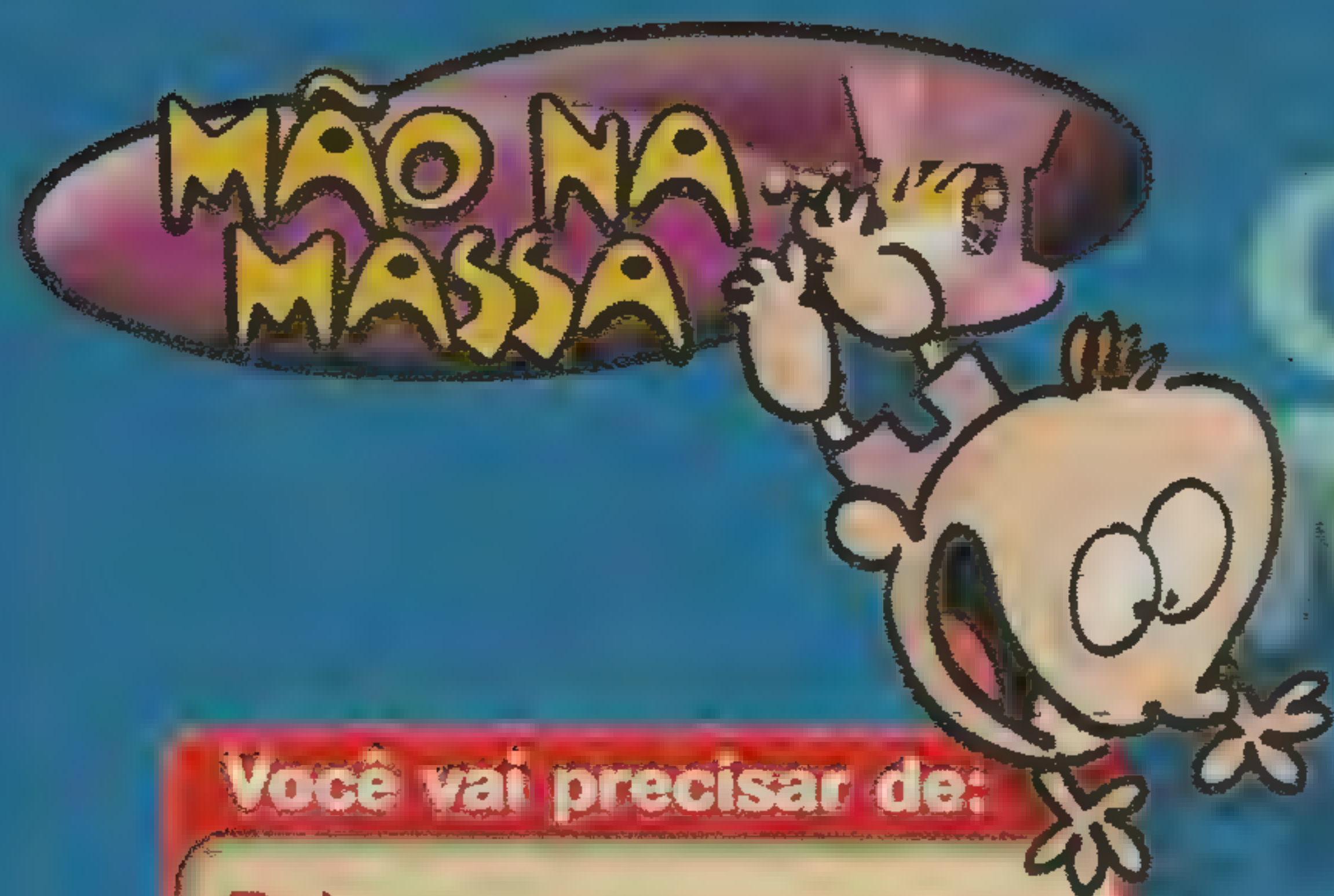
O futuro chegou!

Patrocínio

MINI
SCHIN

RECREIO

Toda quinta nas bancas



QUER DAR UM MERGULHO?

Você vai precisar de:

Bolo

- › 7 ovos
- › 10 colheres (sopa) de óleo
- › 7 colheres (sopa) de chocolate em pó
- › 1 xícara de açúcar
- › 1 colher (sopa) de fermento químico em pó
- › 12 colheres (sopa) de farinha de trigo

Cobertura

- › 2 pacotes de chocolate tipo bis
- › chantilly em spray
- › corante alimentício azul

Divirta-se fazendo uma piscina para a sobremesa.

- 1** Abra os ovos em uma tigela e junte todos os outros ingredientes do bolo. Mexa com uma colher de pau até a massa ficar uniforme, sem pelotas.
- 2** Unte com margarina uma fôrma alta para microondas e despeje a mistura. Leve ao forno por 6 minutos em potência alta. Deixe descansar no forno por 5 minutos.

- 3** Peça a um adulto que retire o bolo do forno e, quando ficar morno, desenforme-o em um prato.
- 4** Cubra a lateral do bolo com um pouco de chantilly e cole os chocolates em volta.
- 5** Para fazer a cobertura, misture chantilly com uma gota de corante. Coloque sobre o bolo com uma colher, fazendo "ondinhas".

Enfeite com balas e bonequinhos.

PRODUÇÃO :
LISIANE MIURA
(nutricionista)
FOTO :
LEO FELTRAN



Equilíbrio é com ele mesmo!



Semana que vem, a RECREIO vai trazer o Kaius 9. Ele foi projetado para se equilibrar em cordas e cabos, além de fazer manobras nas alturas! Passe na banca e garanta o seu!

Robits

O futuro chegou!

Patrocínio:

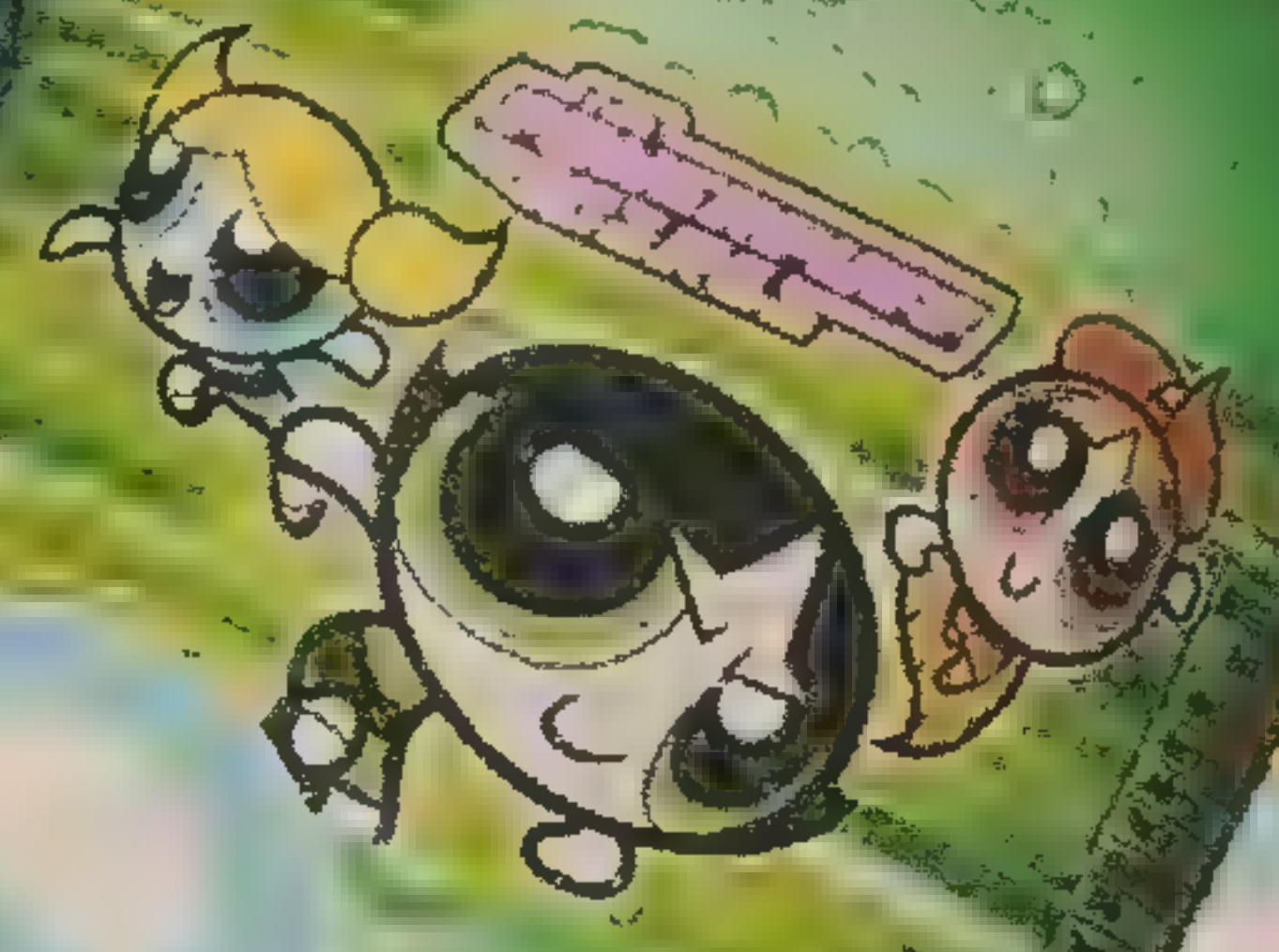
MINI SCHIN

RECREIO

Toda quinta, nas bancas

MINI SCHIN

Divertido até
a última gota.



LABORATORY

GOURAGE

LABORATORY

JOHNNY BRAVO

CARTOON NETWORK
CartoonNetwork.com.br

SCHINCARIOL

www.minischin.com.br

TM & © Cartoon Network.
(s05)



Que tal deixar
os seus Mini Schin
supercoloridos?



FRASES A

MEMÓRIA DE ELEFANTE

Quem nunca se esquece de nada tem “memória de elefante”. Isso porque os cientistas descobriram que esse bichão é bem inteligente e conta com uma memória privilegiada. Em uma experiência, os cientistas ensinaram certos movimentos aos elefantes e, depois de um ano, foram conferir se eles lembravam do que haviam aprendido. E não é que eles acertaram a maioria das coisas?

CÉREBRO DE GALINHA

A galinha tem um cérebro pequeno em relação ao corpo, comparado com os mamíferos. Por isso, essa expressão significa que alguém não pensa direito. O que é uma injustiça, pois as galinhas não são nada bobas.

Além do escândalo que dão quando se sentem ameaçadas, elas se defendem bem, protegem seu ninho e ensinam os filhotes a comer. E, enquanto chocam, viram os ovos para aquecê-los por igual.

LENTO COMO UM JABUTI

A história da corrida entre a lebre e o jabuti é famosa: em uma corrida, o jabuti vai devagar, enquanto a lebre larga na frente. Mas ela pára para dormir e quem acaba vencendo é o jabuti. Por isso, se alguém falar que você está lento como um jabuti, defenda-se dizendo que devagar se vai ao longe! O jabuti anda devagar por causa do casco, que é pesado e dificulta o andar do bicho.

FOME DE LEÃO

Quando a barriga ronca, é comum dizer que temos “fome de leão”. O que o rei da selva tem a ver com isso? Tudo! Os leões podem comer até 30 quilos de carne de uma só vez. Mas, quando a caça fica difícil, eles agüentam até três dias sem comer. Aí que ficam com fome de leão mesmo! Não dá nem para comparar a nossa fome com a dessa fera. Mas que às vezes parece que tem um leão rugindo em nosso estômago, ah, isso parece!



NIMAIS!

Há várias expressões que citam as características dos bichos. Conheça algumas e entenda o significado delas.

ABRAÇO DE URSO

É muito bom ganhar um abraço apertado de quem a gente gosta. Até dizemos que esse gesto é do tipo "abraço de urso".

Mas já pensou abraçar aquele bichão fofo e peludo? É melhor nem tentar. Na natureza, o urso tem essa reação na hora do ataque, quando dá um apertão em seu inimigo.

ESPERTO COMO UMA RAPOSA

Alguém que vai bem nos estudos e encara qualquer desafio é "esperto como uma raposa". A frase surgiu porque a raposa tem ótimo faro, visão e audição apuradas, corre velocemente, salta até 2 metros, nada bem e tem boa memória. Assim, ela foge de caçadores, pega presas com facilidade e ainda lembra de suas tocas, onde se refugia e guarda os alimentos.

OLHOS DE LINCE

As pessoas que enxergam bem, mesmo que seja um pontinho lá distante, têm olhos de lince. Essa expressão não tem nada a ver com o animal lince, e sim com Linceu, herói da mitologia grega, que tinha uma visão formidável. O lince tem boa visão para caçar à noite, mas o seu sentido mais desenvolvido é a audição. Além disso, ele tem tufo de pêlo nas orelhas que ajudam a localizar a direção do som.

ESTÔMAGO DE AVESTRUZ

Se você é daqueles que adoram comer de tudo, já deve ter ouvido a expressão "estômago de avestruz". É que essa ave come plantas, animais, sementes e até pedra, que servem para triturar os alimentos durante a digestão. Mas até o relógio de pulso ela pode arrancar, se alguém chegar perto. É que o colorido dos objetos atrai o bicho. Tanta fome é explicada pelo seu tamanho. O avestruz é a maior ave do mundo, com 200 quilos, e precisa de muita energia.

CONSULTORIA:
PAULA BEATRIZ DE ARAÚJO
(professora de Ciências Biológicas da Unesp),
MARCOS TAVARES
(professor do Museu de Zoologia da USP),
LUIZ FERNANDO FIGUEIREDO
(ornitólogo do Centro de Estudos Ornitológicos da USP),
TÂNIA (zoóloga do Serviço de Mamíferos do Jardim Zoológico de Brasília),
ALBERTO CARVALHO (zoólogo do Laboratório de Paleontologia do Museu de Zôo).



Cade?

A fantasia das meninas fez sucesso com os insetos. Antes que elas cheguem à festa, tente achar as figuras em destaque.

Resposta na página 42.





Uma grande descoberta a cada semana

PEIXE FORA D'ÁGUA

Uma missão espacial de 20 dias altera todo o organismo

Com a retenção de fluidos na cabeça, aumenta o nível de cálcio no organismo. Isso, por sua vez, eleva o risco de pedra nos rins

Os músculos que dão sustentação às pernas atrofiam aos poucos, já que não há como se exercitar na ausência da gravidade. Essa redução pode atingir 40%

ESQUELETO AMEAÇADO

Ossos perdem densidade no espaço

1 Nossos ossos se mantêm saudáveis graças a um nível de cálcio adequado e aos músculos que lhes dão sustentação. Na gravidade terrestre, sua renovação é um processo natural

2 Na ausência da gravidade, eleva-se o nível de cálcio, que o organismo acaba expulsando. Isso faz a densidade de alguns ossos se reduzir em 1% a 2% ao mês - mas a perda é recuperada no retorno à Terra

MUTAÇÃO INTERPLANETÁRIA

Muito tempo longe da Terra pode alterar o código genético

Missões espaciais mais longas - como uma expedição à Marte, prevista para durar três anos - serão mais arriscadas do que as realizadas até hoje. O perigo está no excesso de exposição aos raios cósmicos, provenientes das galáxias. É possível que eles desestabilizem as células humanas, causando rupturas no DNA e, com isso, mutação nos genes

Parar o fluxo de plasma não é. A falta de gravidade faz com que os fluidos corporais fiquem retidos na cabeça: o rosto incha e a pele estica

Apesar de sofrer uma ligeira dilatação, o coração perde peso e massa muscular. O órgão fica mais suscetível a arritmias e pode até mesmo atrofiar

A falta de gravidade deixa o cérebro desorientado, além de enchê-lo de sangue. O organismo reage diminuindo a produção de glóbulos vermelhos, causando anemia

mutação genética

raios cósmicos

DNA

São 10 pôsteres diferentes. Colecione!

A partir desta semana, a **RECREIO** traz **grátis** pôsteres incríveis para você!

Em cada pôster, um tema diferente: **Bichos, Espaço, Ciências, História e muito mais.**

Para você aprender e se divertir.

RECREIO

Toda quinta, nas bancas.

MUNDO ESTRANHO

SUPER INTERESSANTE

FALTA ALGUMA COISA

Namoro sem beijo,
Pizza sem queijo.

Verão sem sol,
Frio sem cachecol.

Chuveiro sem ducha,
Vassoura sem bruxa.

Bodas sem amor,
Bolo sem sabor.

Futebol sem bola,
Samba sem escola.

Sela sem cavalo,
Sino sem badalo.

Onda sem espuma,
Edredom sem pluma.

Telhado sem casa,
Avião sem asa.

Urubu sem pena,
Rádio sem antena.

Sola sem sapato,
Queijo sem rato.

TV sem novela,
Cravo sem canela.

Piscinão sem água,
Saia sem anágua.

Com tanto defeito,
Gente, nada feito!

TEXTO • TATIANA BELINKY
ILUSTRAÇÃO • ORLANDO

Tatiana Belinky
é escritora, autora de peças
de teatro, tradutora e tem dezenas
de livros publicados, entre eles
Mentiras e... Mentiras!, *Caldeirão*
de Poemas e *Trazido pela Rede*.



Está sem fazer nada?
Veja idéias legais para passar o tempo.

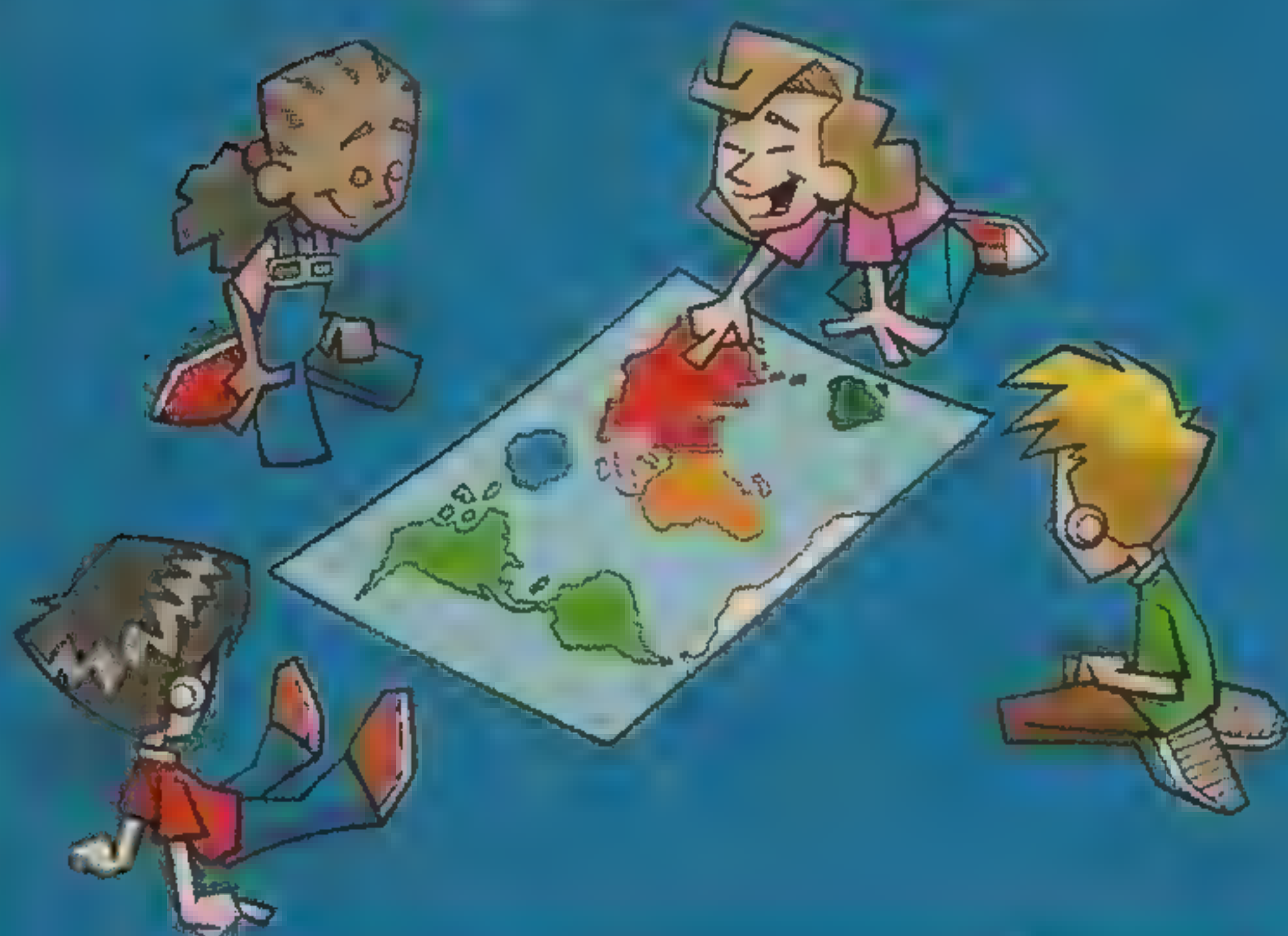
JUNTE A TURMA E DIVIRTA-SE

Viajando sem sair de casa

Você vai precisar de:

- mapa-múndi

Reúna os amigos em volta de um mapa. Alguém, sem olhar, deve apontar para um país. Essa pessoa começa a falar coisas sobre o lugar. O próximo faz a mesma coisa. Cada um deve dar uma informação. Quem não souber dizer nada vai saindo do jogo. O último que ficar ganha.



Mímica de profissões

Você vai precisar de:

- canetas
- papel
- saco plástico

Escrevam o nome de profissões em pedaços de papel e coloquem no saco. Um jogador sorteia um papel e faz a mímica, sem falar nem apontar para nada. Quem acertar é o próximo a representar uma profissão. Vence quem tiver acertado mais quando as profissões do saco acabarem.



Jogo do dicionário

Você vai precisar de:

- 1 dicionário

Decidam quem começa. O escolhido procura uma palavra "estranha" no dicionário e os outros têm de adivinhar o que ela quer dizer. Quem acertar ou chegar mais próximo do significado escolhe outra palavra e o jogo continua.



Corrente das frutas

Sentem em círculo e decidam quem vai começar. A primeira pessoa escolhe uma fruta e a segunda tem de falar outra, sendo que a primeira sílaba seja igual à última da primeira. Por exemplo, se alguém falou JABUTICABA, o próximo pode dizer BANANA. Se alguém falou LARANJA, o próximo pode dizer JACA. Quem demorar sai da roda e o último vence.

Quebra-cabeça diferente

Você vai precisar de:

- canetas
- papéis
- sacos plásticos

Divida a turma em dois grupos. Cada time escreve cinco frases, com seis palavras cada, em tiras de papel. Uma equipe recorta as frases de forma que cada pedaço fique com duas palavras e junta tudo no saquinho. O outro grupo faz o mesmo. Depois os dois trocam os sacos e tentam montar as frases. A cada frase certa, o grupo ganha 1 ponto.



Texto

CONSULTORIA:

MIRNA FORTI
(coordenadora
de educação infantil
e ensino fundamental 1
do Pueri Domus)
e COLÉGIO
SANTA MARIA.

PARA SE DAR BEM NAS PROVAS

Muitas dicas para você
arrasar nos exames.



Logo, logo o fim do bimestre está aí e começam as provas. Pois então saiba que a melhor receita para se dar bem nos exames é prestar atenção nas aulas, fazer as lições no prazo e estudar um pouco todos os dias. Assim, você fica preparado e, quando a prova estiver perto, vai ser preciso apenas revisar o assunto.

Lembre-se de que prova não é nenhum monstro nem o fim do mundo. Tem gente que fica supernervosa na hora e não consegue nem entender direito as questões. Outras pessoas acham que não vai dar tempo e ficam tão apressadas que respondem às perguntas de qualquer jeito. E tem

ainda quem se distrai com qualquer barulho ou movimento e acaba se atrapalhando. Por isso, é muito importante relaxar e fazer a prova com tranquilidade.

Se você entendeu a matéria, não há por que ter medo. Assim que receber as folhas, leia as questões com calma e concentração. Caso tenha alguma dúvida nos enunciados, chame o professor e peça que explique melhor.

Outra dica valiosa é responder primeiro às perguntas que você tem certeza. Assim, você ganha mais confiança e sobra mais tempo para resolver o resto.

As provas são só um jeito de os professores saberem se você aproveitou bem as aulas.

ANTES DE TUDO

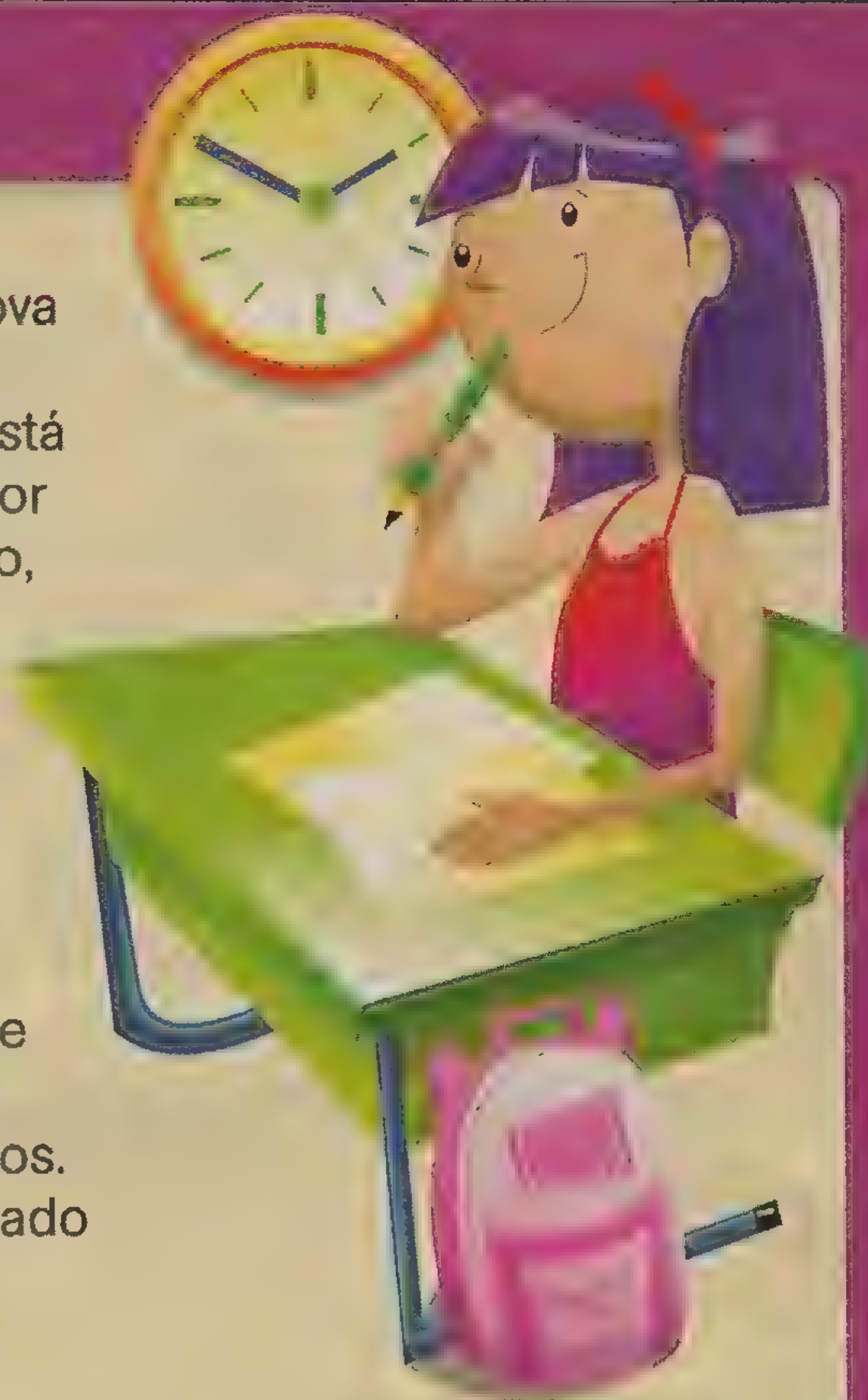
- ▶ Vá com antecedência e que vai dar na prova para não chegar lá atrasado. Estude todo o conteúdo e faça exercícios. Uma sugestão é fazer de conta que está dando uma aula para alguém. Assim você vai repetir o conteúdo, entendendo-o e memorizando-o.
- ▶ Concentre-se nos estudos e, de tempos em tempos, faça pausas para o cérebro descansar um pouco. Assim procure dormir bem, principalmente na noite antes da prova.
- ▶ Antes de sair de casa, confira se o material está completo. Leve lápis, borracha e outras coisas necessárias para fazer a sua prova com calma.

NO DIA DA PROVA

- ▶ Chegue cedo à escola, pois assim você pode se concentrar melhor. Um atraso vai deixá-lo nervoso ou mesmo fazer com que perca as instruções antes do início da prova.
- ▶ Caso não entenda algo, chame o professor. Mas não adianta chamá-lo para tentar conseguir alguma informação. Isso só vai fazer você perder tempo.
- ▶ Antes de escrever as respostas, lembre-se do que estudou, da aula que você deu e elabore uma resposta mentalmente. O texto ficará mais claro e completo.

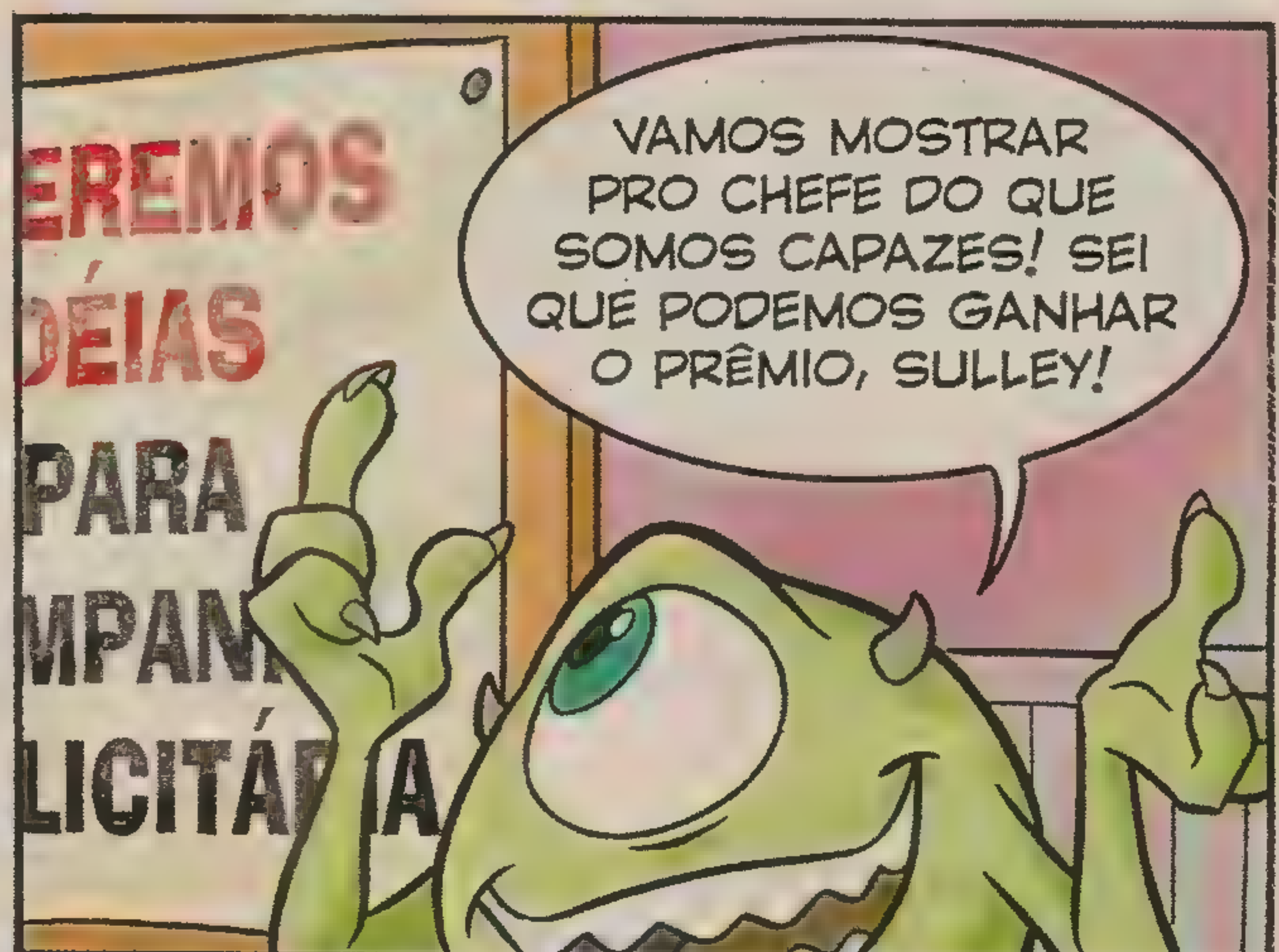


- ▶ Concentre-se na prova e tente não prestar atenção em quem está passando no corredor ou no colega ao lado, que não pára de se mexer. Se você se distrair, perde tempo para resolver uma questão difícil.
- ▶ Em um problema de matemática, deixe todas as anotações na folha, sem rabiscos. Mesmo que o resultado esteja errado, o professor vai poder dar pontos caso o raciocínio esteja certo.
- ▶ Se o exame for de testes, tente eliminar primeiro as respostas que não estão corretas.
- ▶ Atenção nos enunciados! Muitas vezes, eles estão na forma negativa. Por exemplo: "Qual destes países não participou da colonização da América Latina?"
- ▶ Em perguntas de verdadeiro ou falso, fique atento nas "pegadinhas" (palavras como "sempre" ou "nunca", por exemplo), que podem confundi-lo.
- ▶ Nas redações, faça exatamente o que o enunciado pede. Não fuja do assunto! Você perde pontos com isso.



- ▶ Calcule o tempo para que sobrem alguns minutos para uma revisão final. Relendo todas as respostas, dá para corrigir erros que ficaram pelo caminho. Não tenha pressa de entregar a prova nem fique nervoso se notar que seus colegas estão fazendo isso antes de você. Vá no seu ritmo.
- ▶ Colar não vale a pena. Além de correr o risco de ser pego pelo professor, você não vai aprender nada.
- ▶ Entregue a prova limpa. Um monte de rasuras vai dificultar a leitura do professor, que terá mais dificuldade para entender suas respostas.

GRANDES IDÉIAS



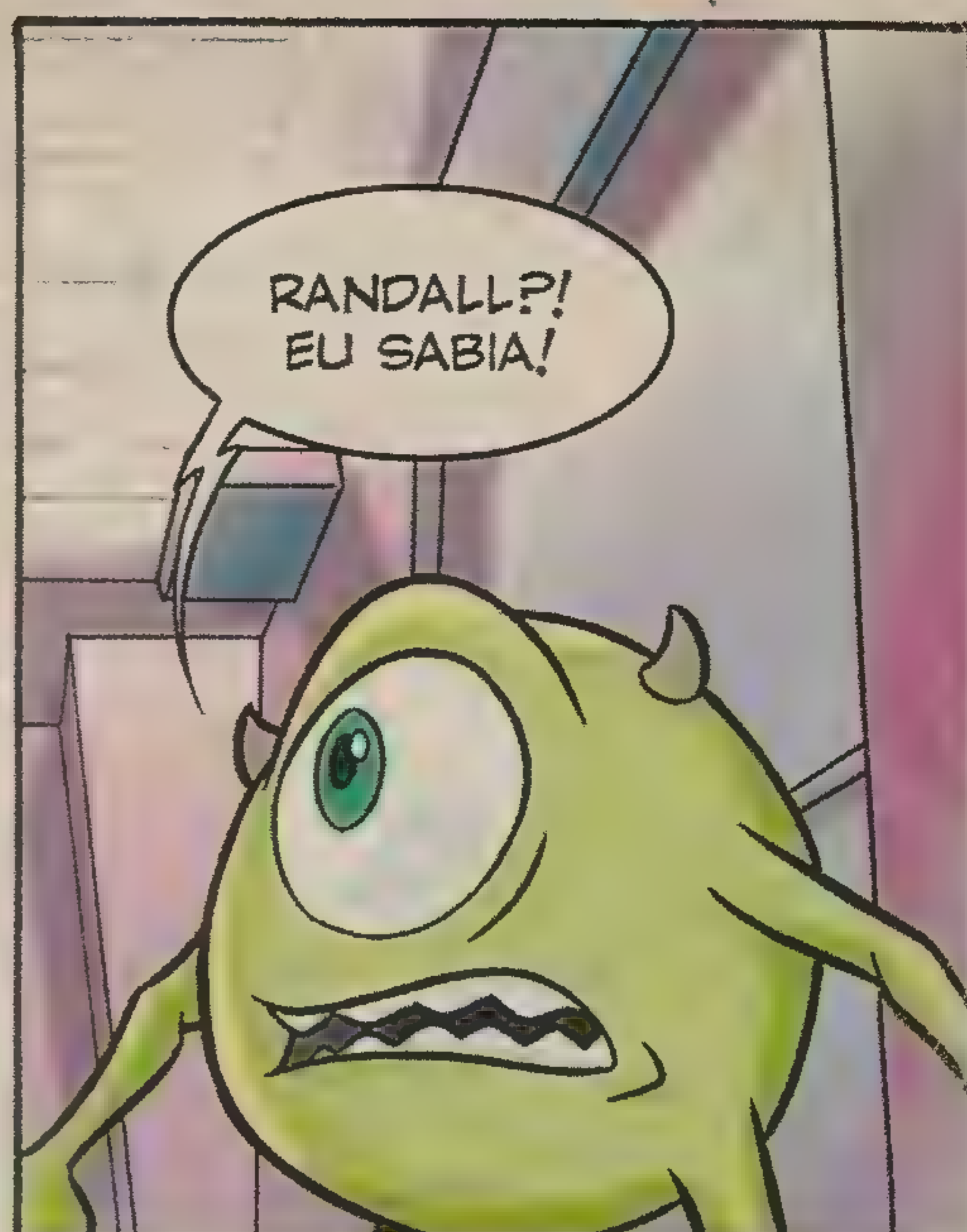






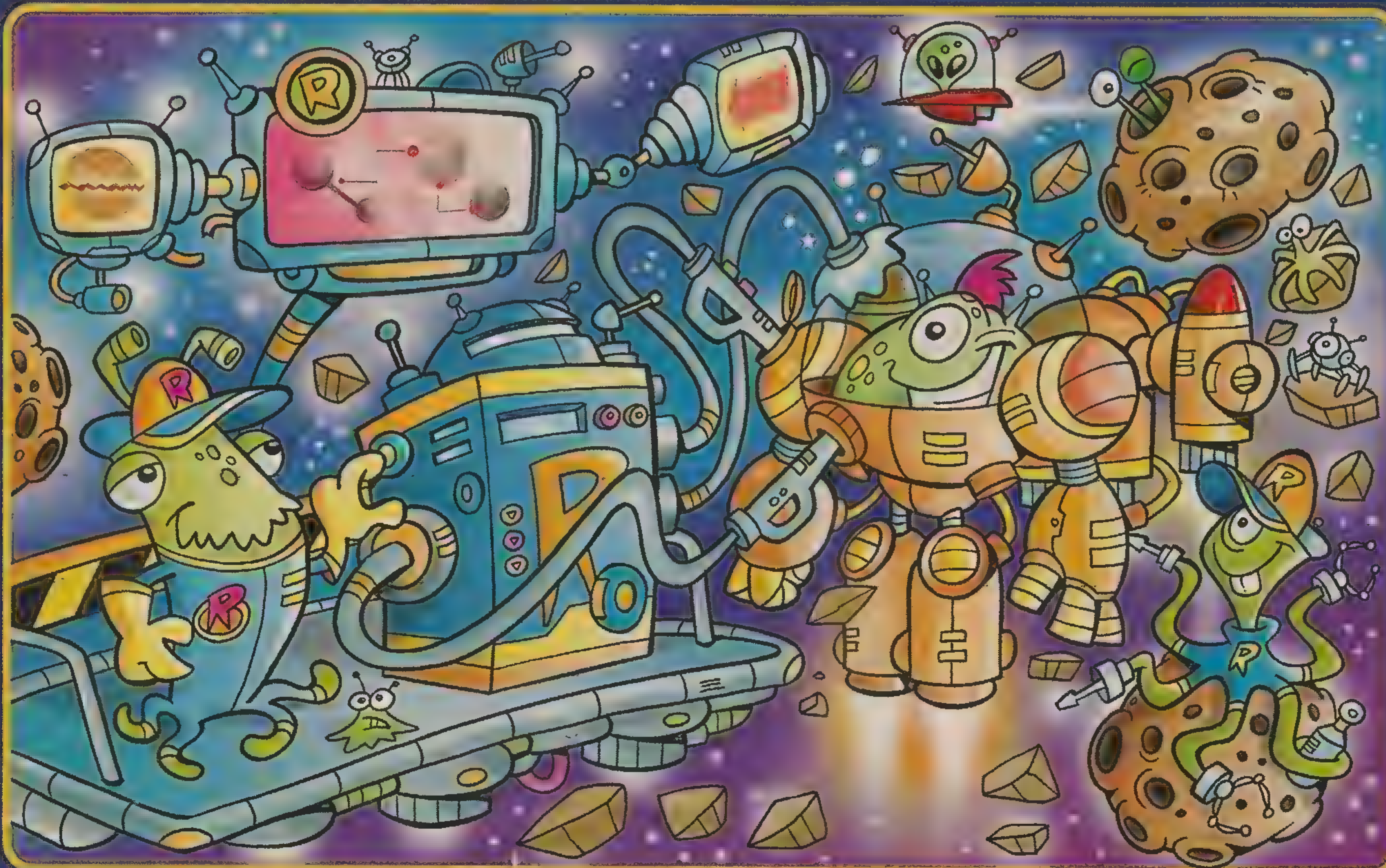
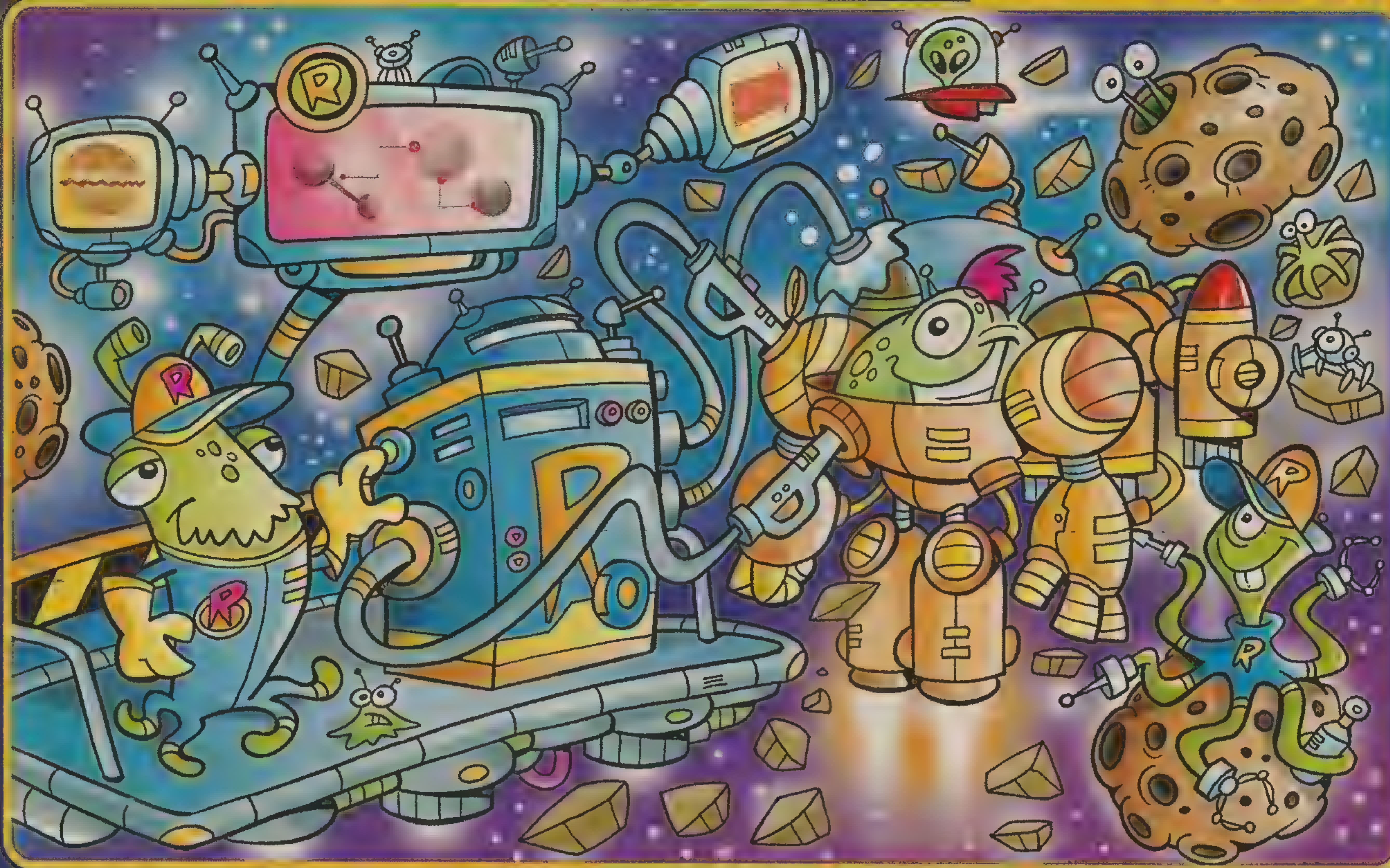








Resposta na página 42.





Participe mandando
a sua piada para:

Revista RECREIO

Seção Piadinhas

Av. das Nações Unidas, 7221

8º andar - São Paulo - SP

CEP 05425-902

recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato
com a gente:

Atendimento ao leitor

Tel.: (11) 3037-4447

(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h
e das 14 h às 16 h)

Fax: (11) 3037-4468

E-mail

recreio.abril@atleitor.com.br

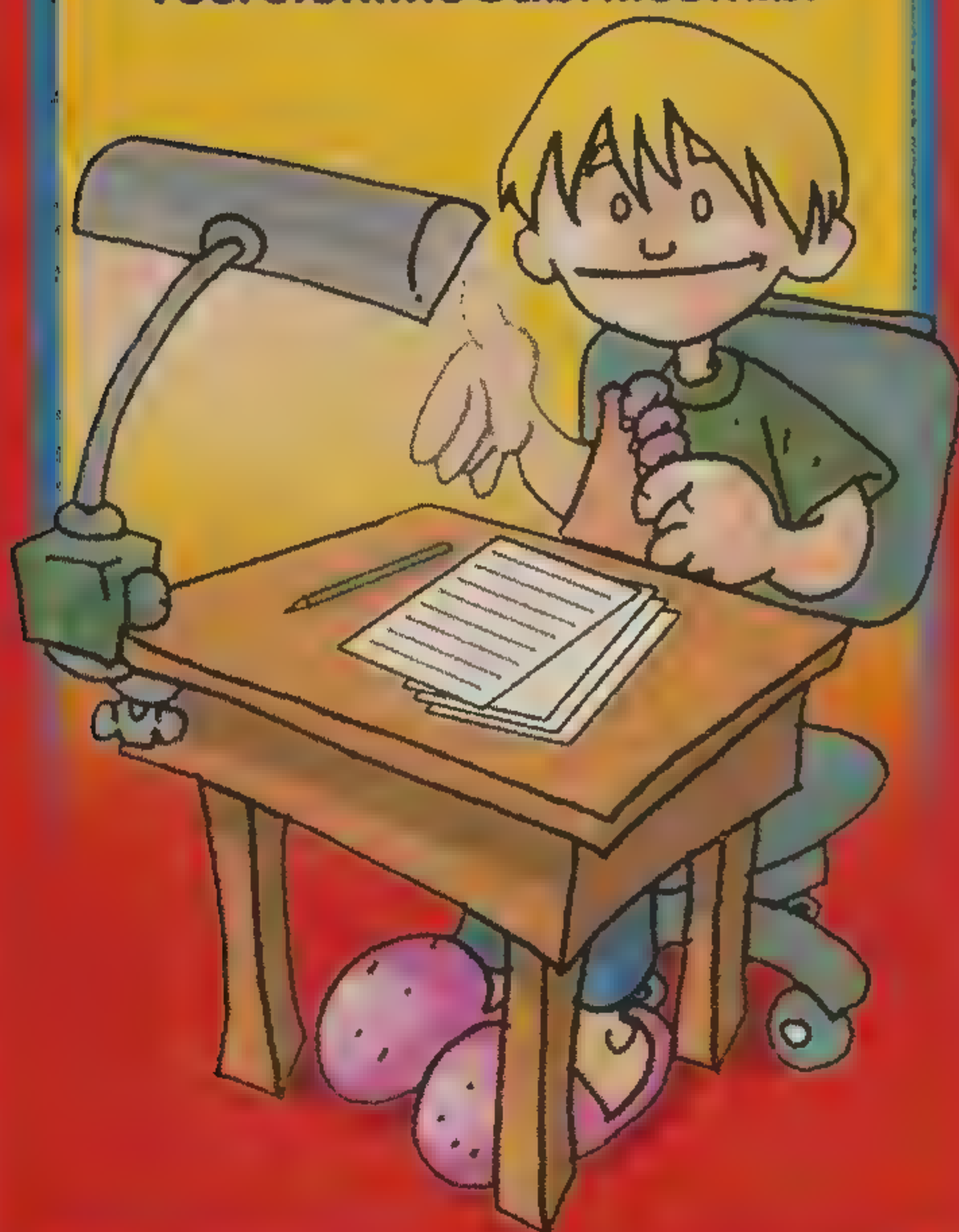
Na internet

Sito

www.recreionline.com.br

E-mail

recreionline@abril.com.br



Faça sua assinatura
e não perca nenhuma
edição da RECREIO

59TZ

Ligue para:

Grande São Paulo

3347-2121

Demais
localidades

0800-701-2828

Piadinhas

Que algarismo tem
número de letras igual
ao seu valor?
Cinco.

André Hamstalden
Osasco - SP

Qual é o planeta
que está na farmácia?
O Mercúrio.

Jéssica do Carmo
São Paulo - SP

Quando é que
o domingo vem antes
do sábado?
No dicionário.

Murilo Duarte Júnior
Macapá - AP

O que é que se vê tanto
na luz como no escuro?
A letra U.

Fernando Pamplona Leite
Bebedouro - SP

O que é, o que é? Trocar
uma letra diferença faz.
Ou lembro a guerra
ou simbolizo a paz.
**Bomba (guerra)
e Pomba (paz).**

Eric, 11 anos
Belo Horizonte - MG

O que acontece quando
um lápis cai no chão?
**Ele fica triste
e desapontado.**

Gabriela Ferreira Silva, 9 anos
Bauru - SP

O que se faz quando
se encontra um
monstro verde?
Deixa amadurecer!

Thomas Rocha, 9 anos
Por e-mail

O que é invisível,
mas se pode medir?
A temperatura.

Luci C. Mello, 10 anos
São Paulo - SP

EDITORA **Abriu**

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Editor: Roberto Civita

Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa
(Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal

Diretor Superintendente: Luiz Felipe D'Ávila

Diretor de Núcleo: René Tadeu P. Agostinho



Diretora de Redação: Giseline Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato

Repórteres: Julia Moidó e Roberta Viganó

Editora de Arte: Elaine Ianicelli

Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Rogério Maroja

Estagiária: Anne Sartor Palm (arte)

Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo

Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira

Consultoras Pedagógicas: Lídia Izcson de Carvalho

e Marta Wolak Grosbaun

Colaboraram nesta edição: Anderson Faria (arte),

Daniel Niewenhuizen (texto) e Eduardo Perácio (revisão)

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti Serviços Editoriais:
Wagner Barreira Depto. de Documentação e Abril Press: Grace de Souza

PUBLICIDADE Gerente de Publicidade: Fernando Sabadin Executivos: Adriana
Dantas, Analucia Bertola, Carlos Salazar, João Eduardo Dias, Luiz Carlos Rossi, Neusi
Brigano, Renato Mascarenhas e Renato Resston Diretor de Publicidade Regional:
Jacques Baisi Ricardo Representante: Rogério Ponce de Leon (RJ) NÚCLEO ABRIL
DE PUBLICIDADE Diretor: Pedro Codognotto Gerentes de Vendas: Cláudia Prado
e Marco Bulara MARKETING Gerente de Produto: Valeska Scartezini Consultor
de Negócios: Tiago Afonso PLANEJAMENTO E PROCESSOS André Vasconcelos e
Thiago Cavassutti Coordenador de Projetos: Roberto Faccio Assistente de
Produto: Eduardo Leite Scutellaro ASSINATURAS Diretora de Operações de
Atendimento ao Consumidor: Ana Dávolos Diretor de Vendas: Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar,
Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 Publicidade: (11) 3037-
5000, Central-SP (11) 3037-6564 Classificados: 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700
www.publilabril.com.br Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo
Horizonte-MG - R. Fernandes Tounho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31)
3282-0630, fax: (31) 3282-8003 Blumenau-SC - R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP
89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 Brasília-DF
- SCN - Q.1 B1c, Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tel.: (61) 315-
7554/55/56/57, fax: (61) 315-7558 Campinas-SP - R. Conceição, 233, 26º andar, cj. 2613/2614,
CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 Cuiabá-MT - R.
Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda.,
telefax: (65) 3027-2772 Curitiba-PR - Av. Cândido de Abreu, 776, 6º andar, sls. 601/602, Centro
Cívico, CEP 80530-000, tel.: (41) 250-8000/30/40/50/80, fax: (41) 252-7110 Florianópolis-SC -
R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da
Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 Fortaleza-CE - Av. Desembargador Moreira,
2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios
de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 Goiânia-GO - R. 10, nº 250, loja 2, Setor Oeste, CEP
74120-020, Middle West Representações Ltda., tel.: (62) 215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158
Joinville-SC - R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos
Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 Londrina-PR - R. Adalmar Regina
Guandalini, 392, Jd. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax:
(43) 3357-1122, fax: ramal24 Manaus-AM Av. Joaquim Nabuco, 2074, loja 2, Centro, CEP
69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 Porto Alegre-RS - Av.
Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petropolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3327-2850, fax: (51) 3327-
2855 Recife-PE - R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330,
Multirrevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 Ribeirão Preto-SP - R. João Penteado,
190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e P.b., S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-
9233 Rio de Janeiro-RJ - Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial
Mounico, CEP 22250-040, telefax: (21) 2513-2348 Salvador-BA - Av. Tancredo Neves, 805, sl.
402, Ed Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41827-027, AGM/N Consultoria Public. e Representação
Ltda., telefax: (71) 341-4992/4996 1765 Vitória-ES - Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 42,
Santa Lúcia, CEP 29055-916, DUArte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais
Consumo/Comportamento: Núcleo Consumo: Boa Forma, Elle, Estilo, Manequim Núcleo
Comportamento: Cláudia, Nova Núcleo Bem-Estar: Bons Fluidos, Saúde!, Vida Simples
Turismo/Tecnologia: Núcleo Turismo: Guia Quatro Rodas, National Geographic, Viagem e
Turismo Núcleo Homem: Placas, Playboy, Quatro Rodas, Vip Núcleo Tecnologia: Info, Info
Corporate Cultura/Jovem: Núcleo Jovem: Capricho, Mundo Estranho, Superinteressante, Super
Surf Núcleo Infantil: Atualidades, Disney, Recrio Núcleo Cultura: Almanaque Abril, Bravo, Guia do
Estudante, História, Regiões Casa/Semanais: Núcleo Casa e Construção: Arquitetura e
Construção, Casa Cauda, Cozinha Núcleo Celebidades: Contigo! Núcleo Semanais:
Anamaria, Faça e Venda, Minha Novela, Titi, Viva Mais

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 6, nº 262, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A.
Assinatura: Sua satisfação e a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer
momento, sem sofrer nenhuma ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor
correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial apli-
cável. Edições anteriores: Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca.
Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de
Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional. Código DINAP - 12788/1.
Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.
www.abril.sac.com

Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828.

www.assineabril.com.br

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVZ

FIPP

ANER



Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emilio Carrazzi,

José Wilson Armani Paschoal, Valtier Pasquini

LABIRINTO

Ajude o rato a salvar a namorada antes que a serpente acorde.

Resposta na
página 42.





**ESCREVA PARA
A GENTE:**

**Revista
RECREIO**

**Av. das Nações
Unidas, 7221**

• 8º andar

São Paulo • SP

CEP 05425-902

E-mail

**recreio.abril@
atleitor.com.br**

Gosto muito da
RECREIO porque
sempre encontro um
monte de coisas
legais nela. Sugiro
uma reportagem
com dicas para criar
porquinhos-da-índia.

**LEILA F. SATIM
LORENA - SP**

O Rubens é a
divisão caprichosa
meu Bob
Esponja incrível!



**O Luiz Matheus
Ribeiro da Silva
diz que adora
a RECREIO.**

RIO DE JANEIRO - RJ

Oi, galera da
RECREIO! Não perco
nenhuma edição!
Gostaria que vocês
fizessem mais
matérias sobre toda
a turma do Bob
Esponja.

**LEOMAR JÚNIOR
PARANAGUÁ - PR**

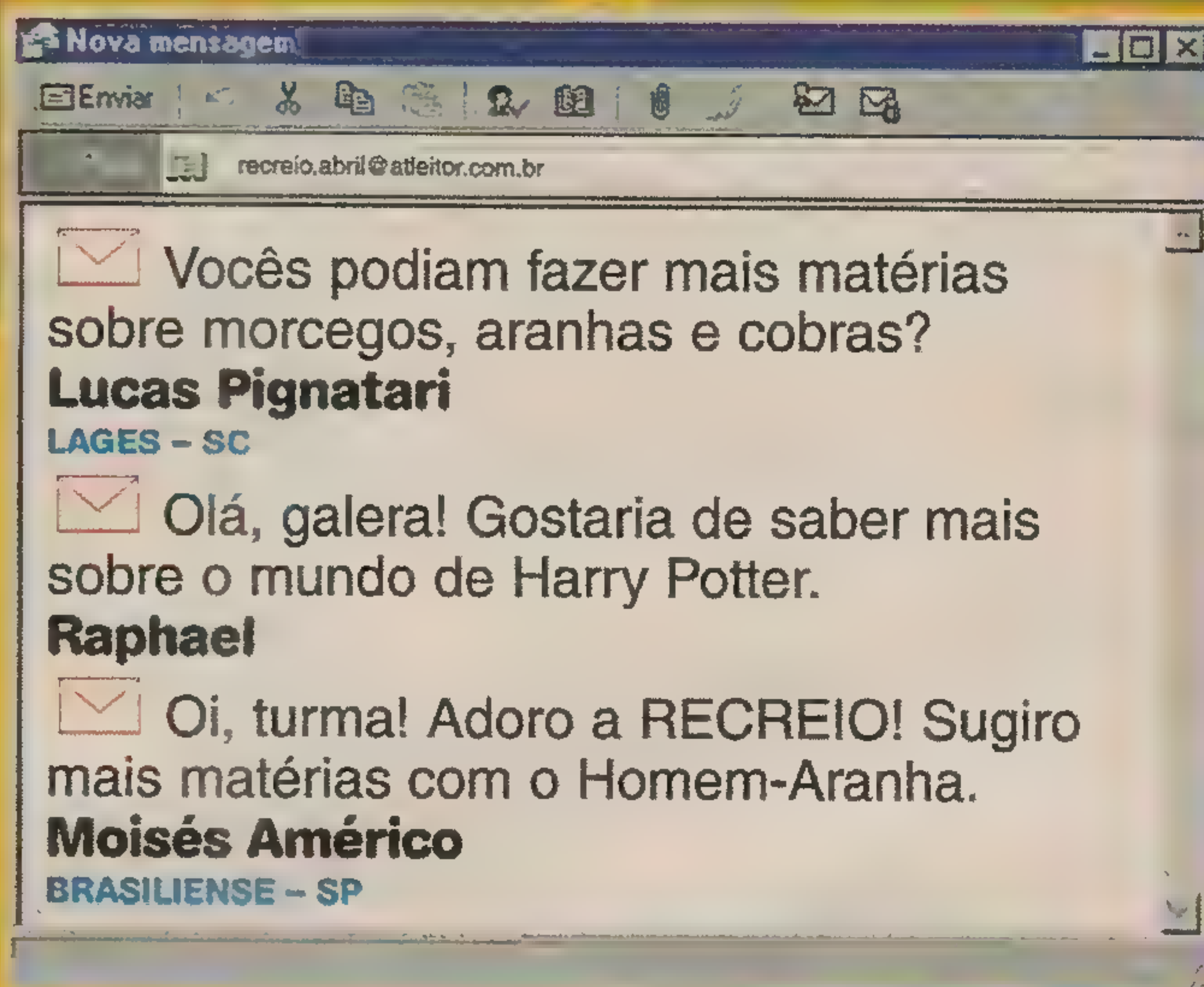
O Lucas P...
de 10 anos
caprichou
nas cores
do seu
desenho

**SÃO BERNARDO
DO CAMPO - SP**



**Esta é a Daniella
da Cruz Miranda,
de 9 anos.**

SÃO PAULO - SP



☒ Vocês podiam fazer mais matérias
sobre morcegos, aranhas e cobras?

Lucas Pignatari

LAGES - SC

☒ Olá, galera! Gostaria de saber mais
sobre o mundo de Harry Potter.

Raphael

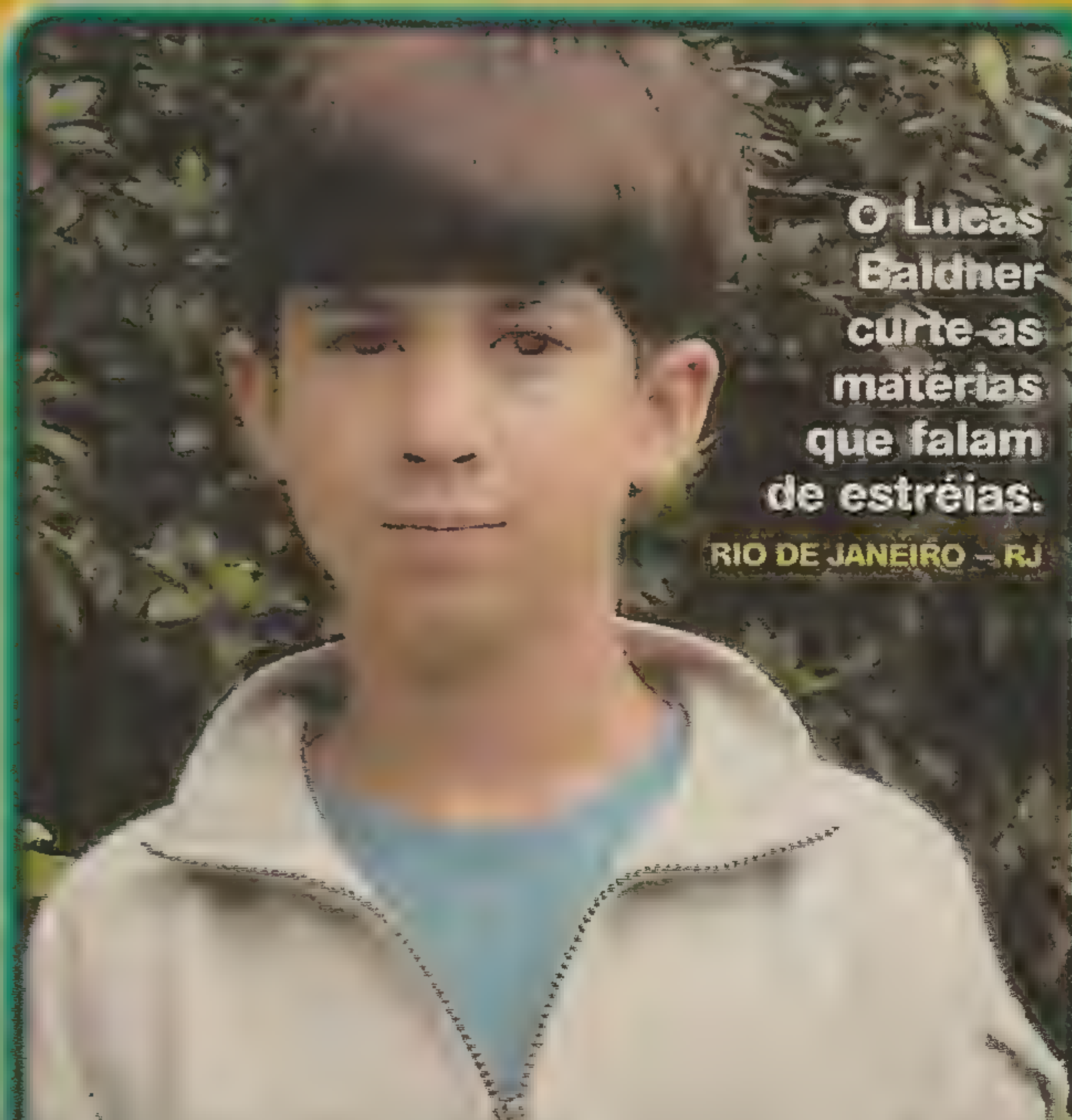
☒ Oi, turma! Adoro a RECREIO! Sugiro
mais matérias com o Homem-Aranha.

Moisés Américo

BRASILIANSE - SP

O Lucas
Baldner
curte as
matérias
que falam
de estreias.

RIO DE JANEIRO - RJ





**O Gustavo Paton
adorou o livro
de Tirinhas da
RECREIO.**

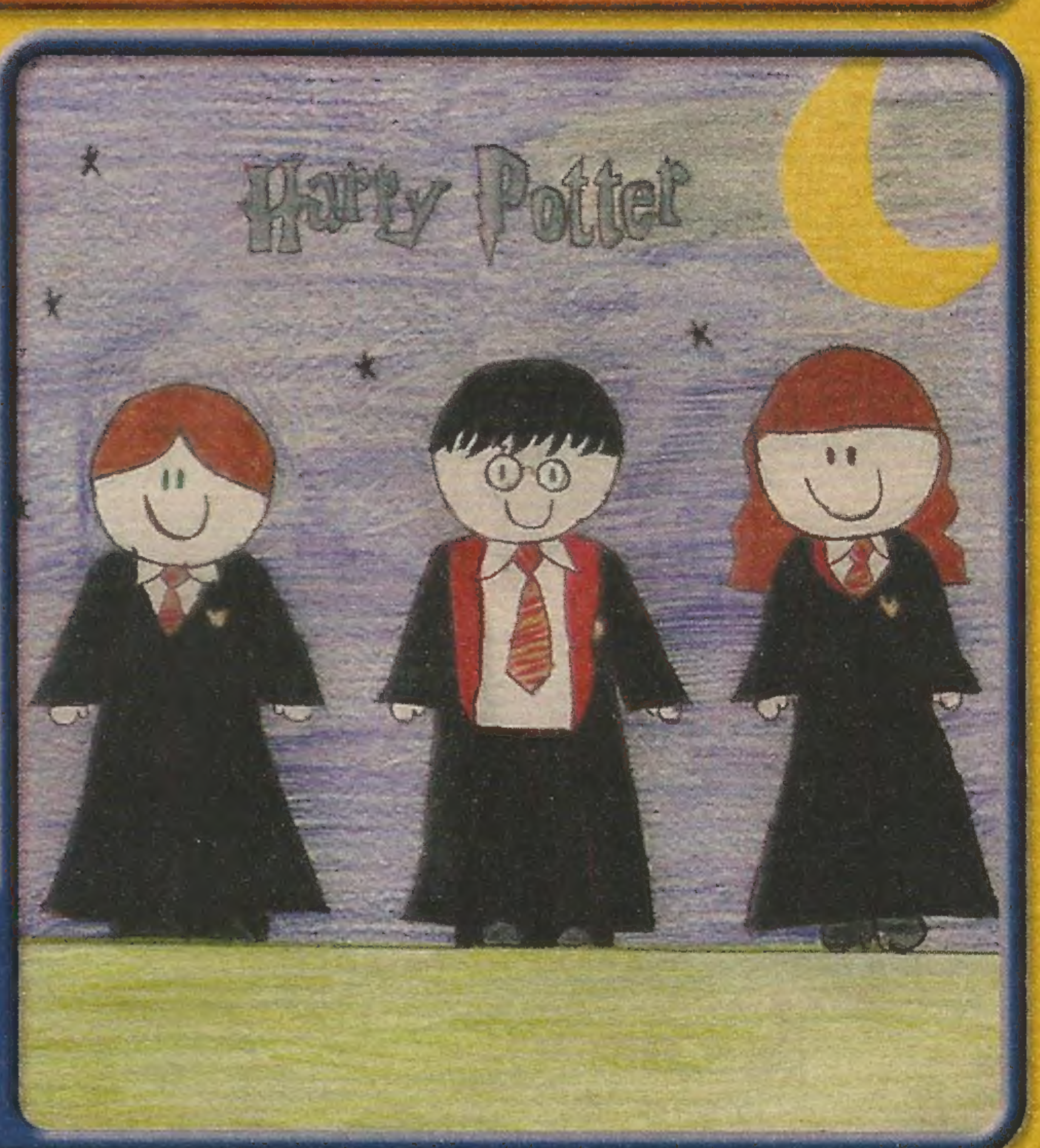
SÃO PAULO - SP

Oi, turma! Adoramos
as matérias sobre
esportes, curtimos
aprender as regras
do vôlei e da ginástica.
Nosso passatempo
preferido é o *Cadê?*

**PEDRO HENRIQUE
E CARLOS EDUARDO**
MARINGÁ - PR

**A Karina Figueiredo
adora as novidades
sobre Harry Potter.**

GUAÍBA - ES



**A dupla Lilo
e Stitch foi feita
pelo lago de Lira.**

OSASCO - SP



**Este é o desenho
do Dennis Dantas
Lira, de 12 anos.**

BRASÍLIA - DF

TIRINHAS!!

Bichos



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Fred Wagner

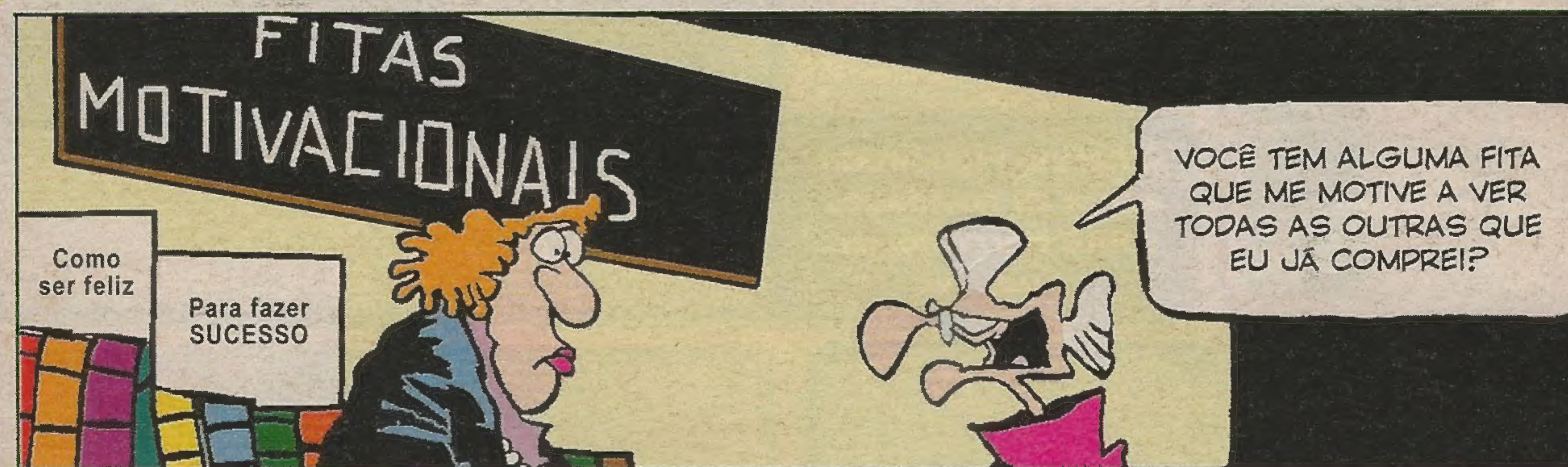
Animatiras



© Editora Abril S.A.

por Jean Galvão

Mamãe Ganso

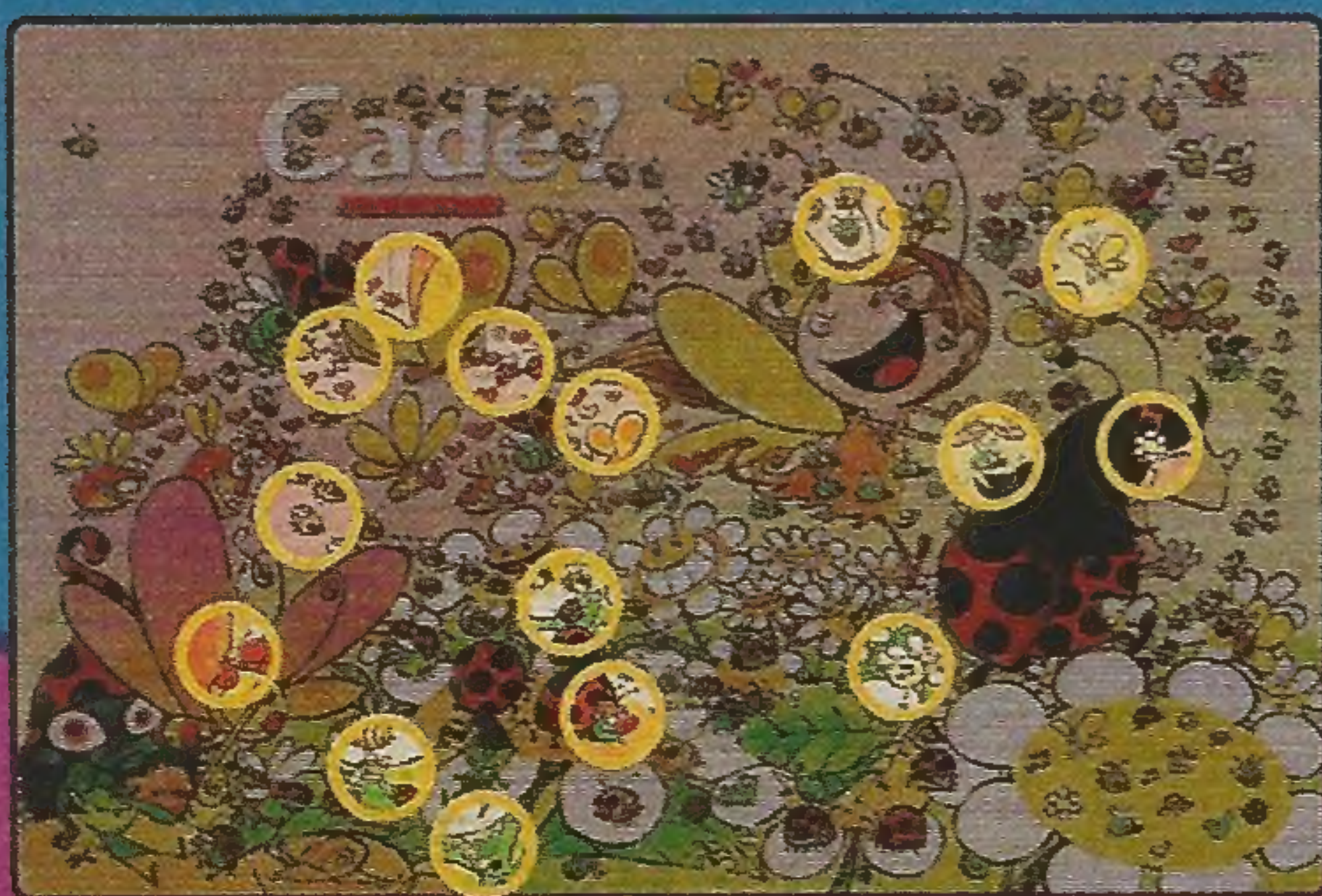


© 2002 United Features Synd./Interc. Press

por Mike Peters

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23



Página 37

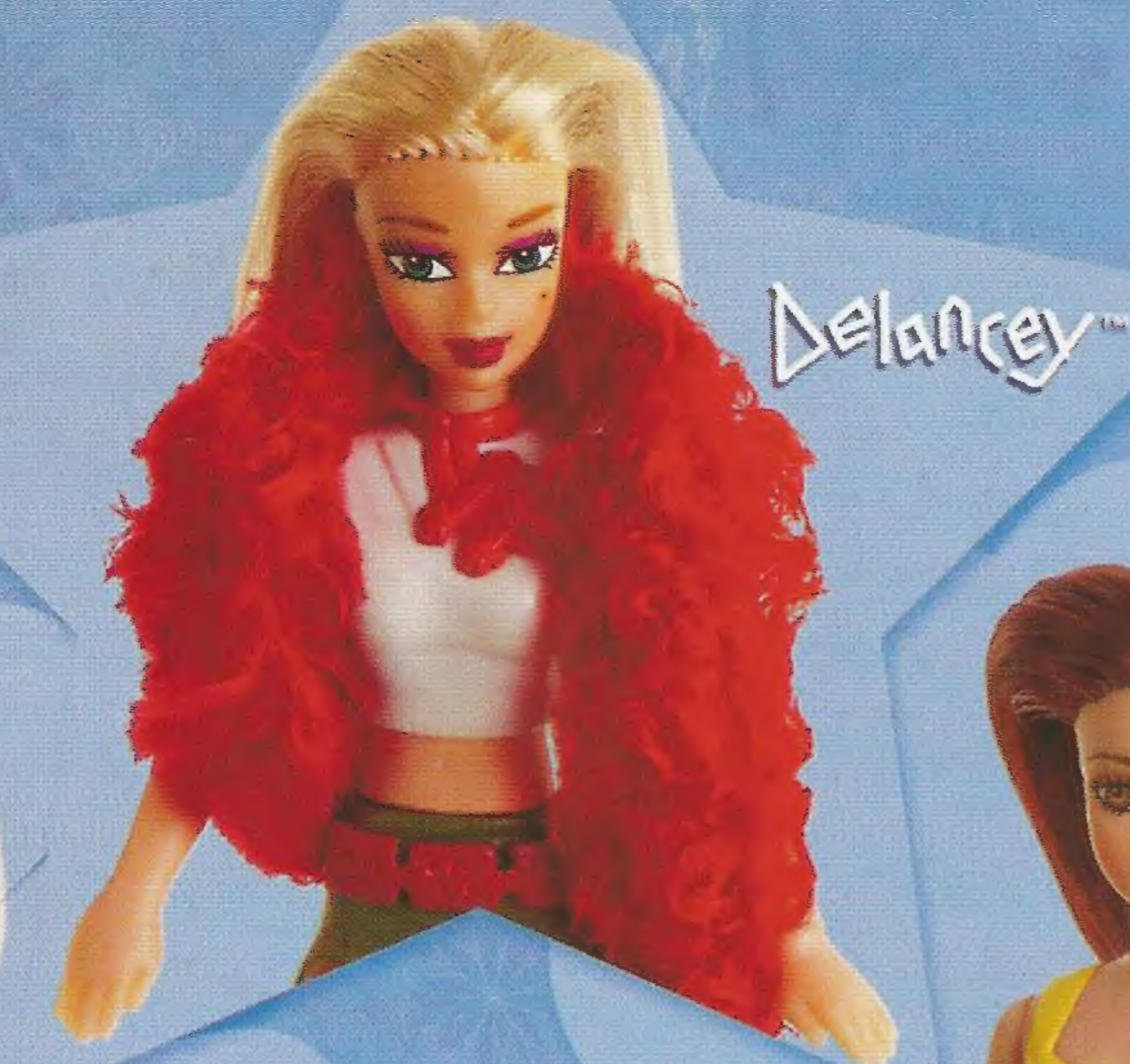


Página 39





TATERKA ©



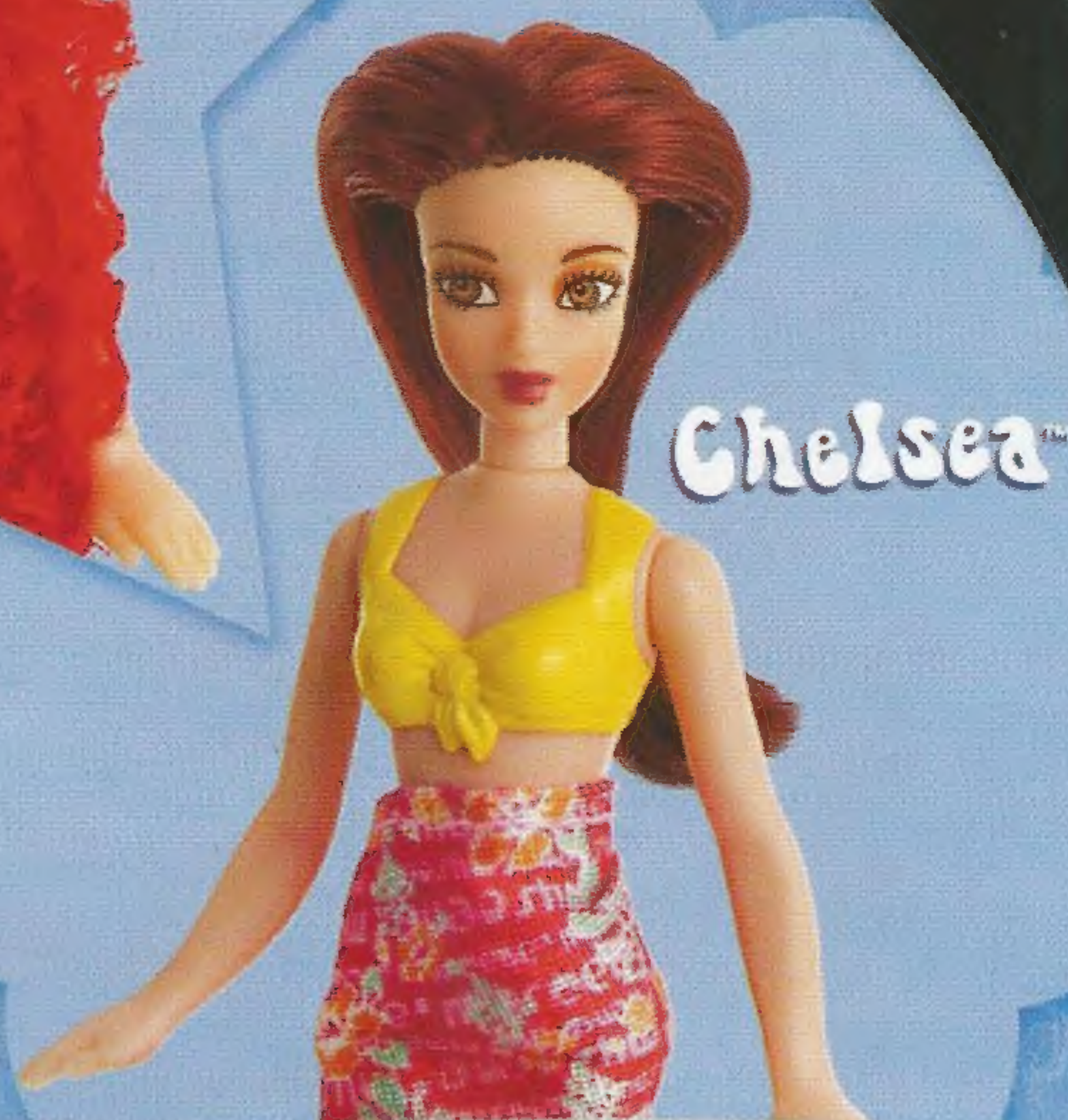
Delancey™



Barbie™
na Cidade



Barbie™
na Praia



Chelsea™

BARBIE, HOT WHEELS, MY SCENE and associated trademarks and trade dress are owned by, and used under license from, Mattel, Inc. © 2004 Mattel, Inc. All Rights Reserved. Approved and Licensed. Product of Group Lotus plc. Promoção válida somente nos restaurantes participantes, enquanto durarem os estoques (Barbie na Cidade, Barbie na Praia, Delancey, Chelsea, Lotus Elise, 2 Cool, Mercy Breaker, Ooz Coupe: 450.000 unidades de cada). Mais informações: www.mcdonalds.com.br

Este mês no
McDonald's.

Coleção Lindas e Velozes



Ooz Coupe™

É bom você
também
se apressar.



2 Cool™



Mercy Breaker™



Lotus Elise

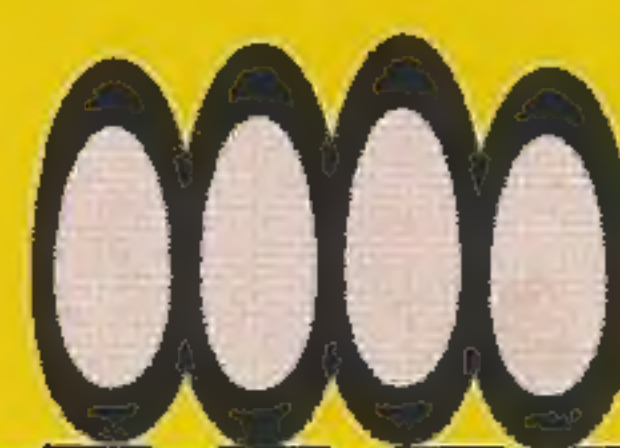
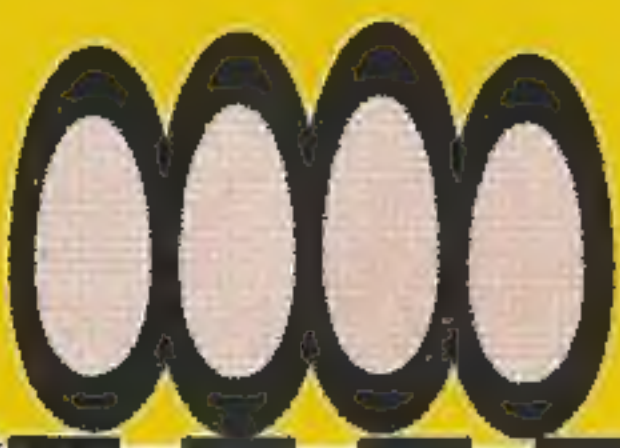
Não perca
na próxima
revista
um encarte
com incríveis
acessórios.

amo muito tudo isso®



quero ovo Trakinas

Assine esse quero ovo Trakinas e entregue Para os seus Pais.
Vai ser muito fácil Pedir OVOS Trakinas nessa Páscoa.



quero ovo Trakinas

Não vou dar um
Banho na minha
tia com o
TrakiPhoto.



Não vou colocar
TrakiPum na cabeça
da vovó Bem na
hora dela sentar.



Não vou deixar o
quarto do vovô
escuro para
assustá-lo com
o TrakiGlow.



Não vou comer
o Biscoito Trakinas
Monte o Seu
da minha irmã.



corte aqui



ASSINATURA

Trakinas. o ovo de Páscoa
que é a sua cara.

